

**BLOQUE:** Todos  
**UNIDAD:** El Reencuentro  
**SESION:** 08

1<sup>er</sup> ciclo :**CICLO**  
1º y 2º :**NIVEL**

**MATERIAL:** en función de los juegos elegidos.

**ORG. ALUMNOS:** individual y gran grupo.

**OBJETIVOS:**

1. Recordar juegos realizados durante la Unidad.
2. Favorecer un clima positivo desde el comienzo del curso y el sentido de grupo.
3. Desinhibir el cuerpo a través del baile.

**TEC. ENSEÑANZA:** Resolución de Problemas.



**ANIMACIÓN**

1. **Cadena Partida.** Juego de Persecución. Uno se la queda. Cuando pille a alguien, se dan la mano y continúan. Cuando vuelvan a pillar a otro, los tres van de la mano. Pero al pillar a un cuarto niño, la cadena “se separa” dos por un lado y dos por otro lado. Así, hasta que estén todos pillados.

**PARTE PRINCIPAL**

1. **Elección de Juegos.** Enumeramos a los alumnos el conjunto de juegos que han realizado durante esta primera Unidad de Trabajo. Por votación, se van eligiendo los juegos que desean volver a jugar.

- Tulipán.
- Pillar por Parejas.
- Los Galgos.
- Cocodrilo.
- Cocodrilo Dormilón.
- Palomas y Gavilanes.
- Cazamariposas.
- Policías y Ladrones.
- La Cola del Zorro.
- El Reloj.
- Todos a por Uno.
- El Escondite al Revés.



**VUELTA A LA CALMA**

1. **Al Medio a Bailar.** Al son de música dance, en círculo. Uno, en el medio, baila al ritmo que marque la canción. El resto le imita. Al rato, saca a otro para que sea el que marque la pauta a seguir.