

РУКОВОДСТВО
ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ
ПРОГРАММЫ ДЛЯ ЭВМ
Игра «Битва титанов»

Содержит описание функциональных характеристик программного обеспечения, информацию, необходимую для установки и эксплуатации Игры «Битва титанов»

ООО «Овермобайл», Copyright © 2020
СОДЕРЖАНИЕ

1. Введение.....	3
2. Назначение и условия применения.....	3
3. Подготовка к работе.....	3
4. Описание операций.....	15
5. Аварийные ситуации.....	51
6. Дополнительные рекомендации по освоению.....	52
7. Контакты.....	53

1. Введение

Настоящее руководство предназначено для пользователей программы для ЭВМ Игра «Битва титанов». Документ содержит описание назначения, функциональных характеристик и принципов работы в программе Игра «Битва титанов», а также алгоритмов выполнения операций и порядка запуска программы. Для удобства пользователей информация разбита на главы и подглавы. Руководство содержит, как сведения общего характера, так и информацию, необходимую для работы и правильной эксплуатации Игры «Битва титанов».

2. Назначение и условия применения

Игра «Битва титанов» представляет собой браузерную многопользовательскую онлайн игру, доступную с любого устройства, имеющего подключение к интернету. Жанр игры - фэнтези. Возрастные ограничения: 16+. Программа носит развлекательный характер.

Игра «Битва титанов» - программное обеспечение, предназначенное для организации игрового процесса и связи с партнёрами по игре на ПК и мобильных устройствах пользователей (телефоны, смартфоны, планшеты). Принципиальным отличием браузерной игры является быстрый доступ к игровому процессу, без необходимости скачивания и установки программного обеспечения. Программа интегрирована с социальными сетями.

В программе игроку предлагаются следующие основные игровые функции: развитие игрового персонажа посредством различного снаряжения и участия в игровых сражениях, выбор места сражения: арена, лига, колизей, долина и др. Программа позволяет игрокам обмениваться сообщениями, общаться в чате и на форумах.

Для эксплуатации игры от пользователя требуются базовые навыки использования ПК и/или мобильного устройства.

Для доступа к игре необходим любой интернет-браузер и доступ к сети Интернет.

2.1 Требования к программному и аппаратному обеспечению

Для обеспечения работоспособности программы Игра «Битва титанов» ПК или мобильное устройство (телефон, смартфон, планшет) должно обладать следующими характеристиками:

- Объем оперативной памяти: 16 Мб.
- Разрешение экрана (дисплея) от 240x320 точек и выше.

3. Подготовка к работе

3.1. Запуск игры

Для доступа к программе Игра «Битва титанов» не нужно предварительно скачивать и устанавливать программное обеспечение (клиент игры). Доступ осуществляется с любого мобильного устройства или ПК через любой интернет-браузер. Для запуска игры достаточно ввести в адресной строке интернет-браузера URL-адрес сайта Игры «Битва титанов»: <http://tiwar.ru/>. Появится Стартовая страница игры.

БИТВА ТИТАНОВ



Сражайся вместе с нами
Бесплатная онлайн игра, о которой ходят легенды
Теперь к легенде можешь прикоснуться и ты!

В игре уже 17'364'325 игроков!

[Начать свой путь](#)

Имя персонажа:

Пароль:

[Войти](#)

[Забыли пароль?](#)

✂ **Об игре** ✂

«Битва титанов» - захватывающая игра, для мобильных телефонов
Сражения, приключения, общение, любовь - всё это, неотъемлемая часть нашего мира

[Общее](#) | [Другие игры](#)
0,005 сек, 10:35:22 | Онлайн: 5'153
Overmobile © 2021, 18+



Также доступ к игре можно осуществить через социальные сети, в каталогах которых игра размещена в разделе «Игры»:

- Одноклассники



Битва титанов

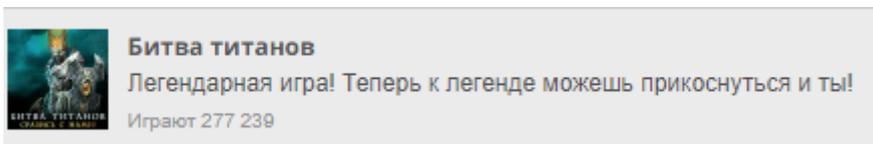
Играют 3 261 751

- Вконтакте

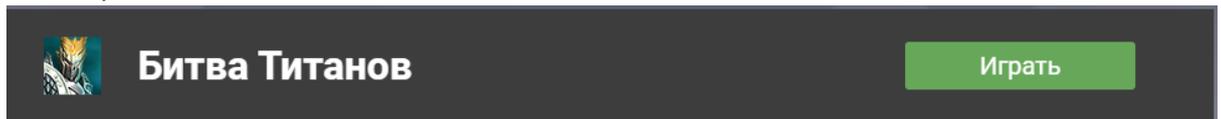


Битва Титанов
Сражайся с демонами

- Фотострана



- Мой мир



3.2. Регистрация пользователя

Регистрация нового пользователя осуществляется на сайте игры <http://tiwar.ru/> после прохождения игрового обучения.

Для регистрации нужно заполнить поля, представленные на рисунке ниже и нажать кнопку «Сохранить».

Поля имеют следующее значения:

- Ник персонажа – имя пользователя;
- Пароль – пароль пользователя.

3.3. Начало игры

3.3.1 Запуск игры на официальном сайте

Для запуска игры используется любой браузер, прописав в адресной строке интернет-браузера URL-адрес сайта Игры «Битва титанов»: <http://tiwar.ru/>.

3.3.1.1 Запуск игры на социальной сети Одноклассники

Для запуска игры в Одноклассниках, требуется быть зарегистрированным пользователем сети Одноклассники.

На главной странице игры требуется перейти в раздел “Игры”.



Игры

При переходе в раздел игр, в каталоге игр необходимо найти игру “Битва титанов”.

Игры 1

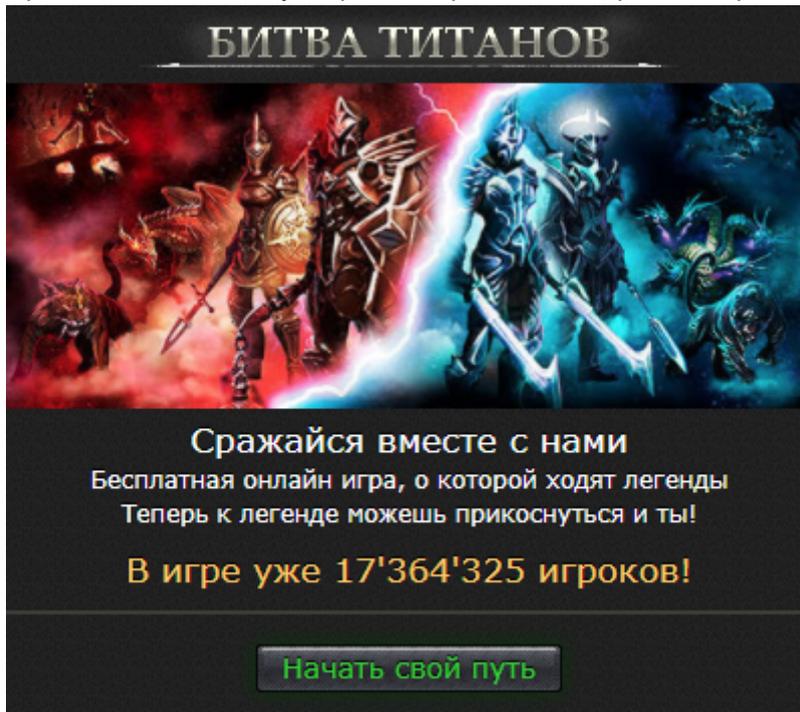


Битва титанов

Играют 3 261 739

Играть

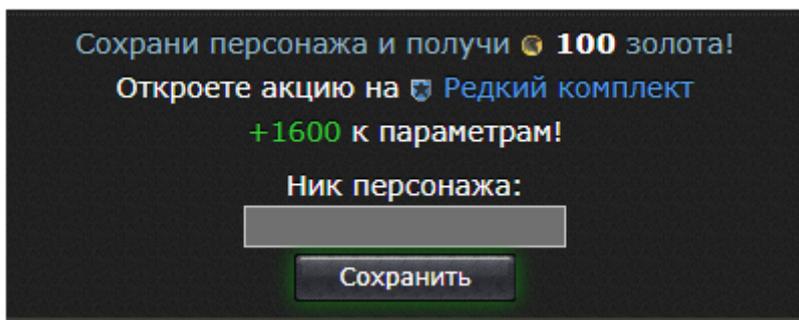
При нажатии на кнопку “Играть” открывается стартовая страница игры.



При нажатии на кнопку “Начать свой путь”, игрок начинает игровой процесс.

Регистрация в игре со страницы Одноклассников не требуется, игровой аккаунт привязывается к странице Одноклассников, с которой был произведен запуск игры.

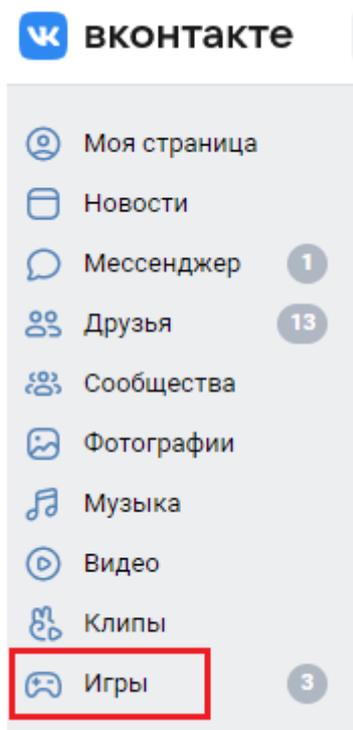
Игроку предлагается ввести только ник персонажа, для этого ему нужно в поле для ввода ника прописать нужные символы и нажать на кнопку “Сохранить”.



3.3.1.2 Запуск игры на социальной сети Вконтакте

Для запуска игры в Вконтакте, требуется быть зарегистрированным пользователем сети Вконтакте.

На главной странице игры требуется перейти в раздел "Игры".

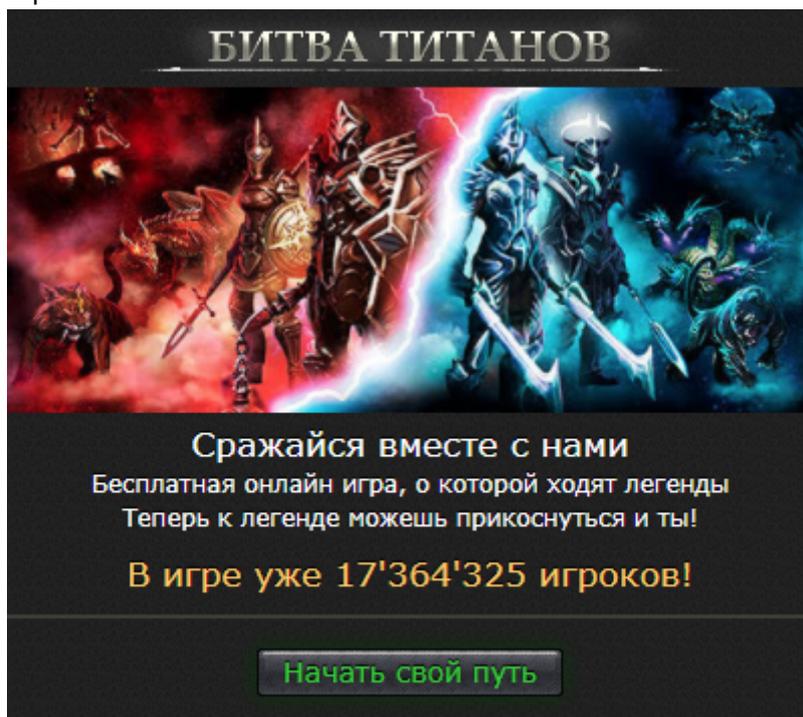


При переходе в раздел игр, в каталоге игр необходимо найти игру "Битва титанов".



Битва Титанов
Сражайся с демонами

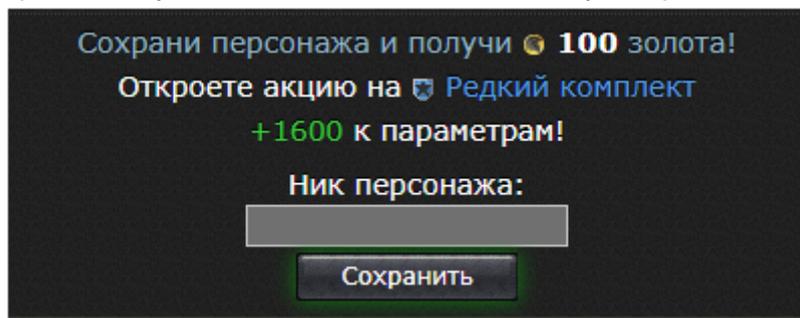
При нажатии на информационный блок игры “Битва титанов” открывается стартовая страница игры.



При нажатии на кнопку “Начать свой путь”, игрок начинает игровой процесс.

Регистрация в игре со страницы ВКонтакте не требуется, игровой аккаунт привязывается к странице ВКонтакте, с которой был произведен запуск игры.

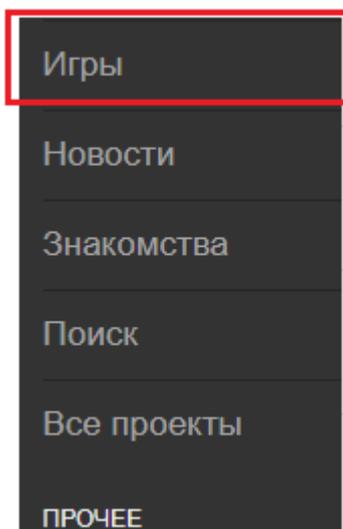
Игроку предлагается ввести только ник персонажа, для этого ему нужно в поле для ввода ника прописать нужные символы и нажать на кнопку “Сохранить”.



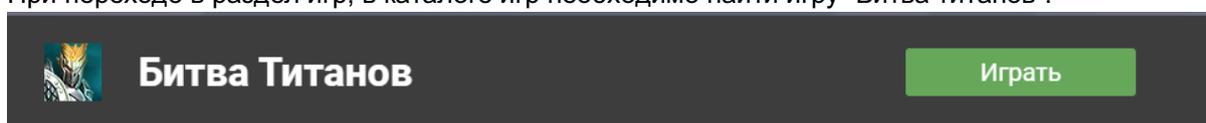
3.3.1.3 Запуск игры на социальной сети Мой мир

Для запуска игры через социальную сеть Мой мир, требуется быть зарегистрированным пользователем сети Мой мир.

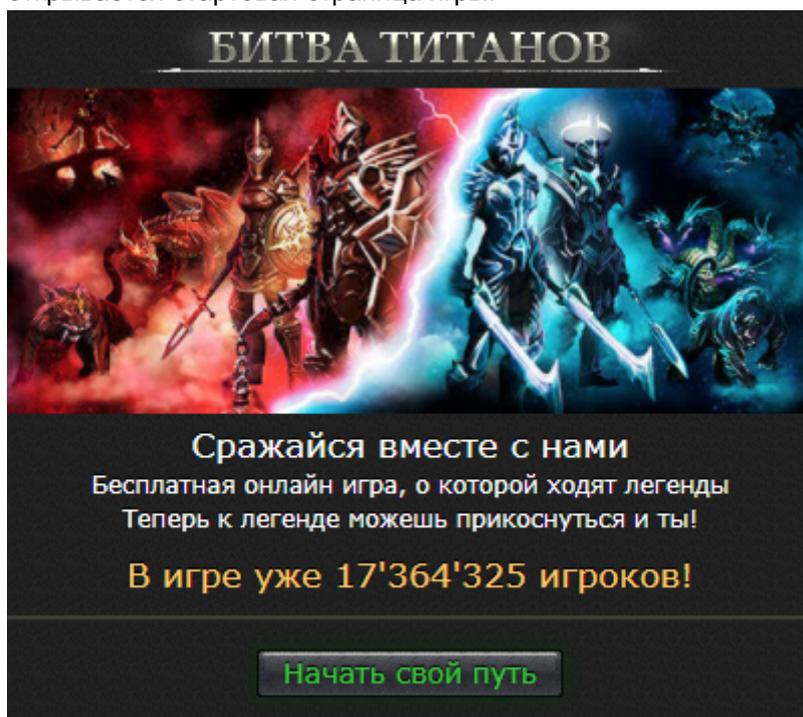
На главной странице игры требуется перейти в раздел “Игры”.



При переходе в раздел игр, в каталоге игр необходимо найти игру “Битва титанов”.



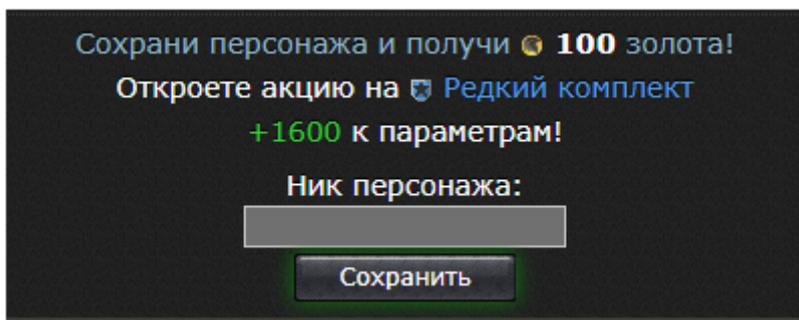
При нажатии на кнопку “Играть” расположенную в информационный блок игры “Битва титанов” открывается стартовая страница игры.



При нажатии на кнопку “Начать свой путь”, игрок начинает игровой процесс.

Регистрация в игре со страницы Мой мир не требуется, игровой аккаунт привязывается к странице Мой мир с которой был произведен запуск игры.

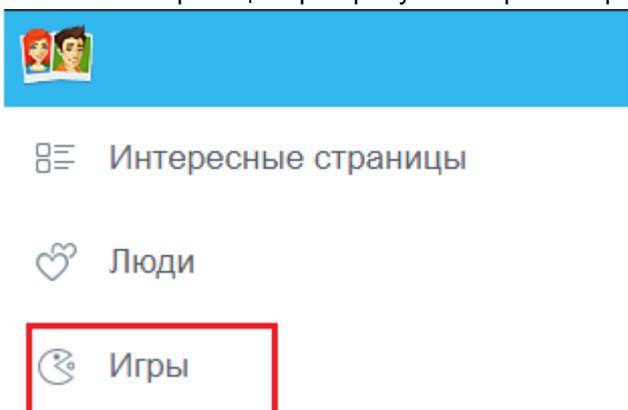
Игроку предлагается ввести только ник персонажа, для этого ему нужно в поле для ввода ника прописать нужные символы и нажать на кнопку “Сохранить”.



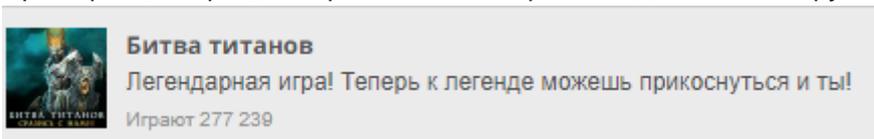
3.3.1.6 Запуск игры на социальной сети Фотострана

Для запуска игры через социальную сеть Фотострана, требуется быть зарегистрированным пользователем сети Фотострана.

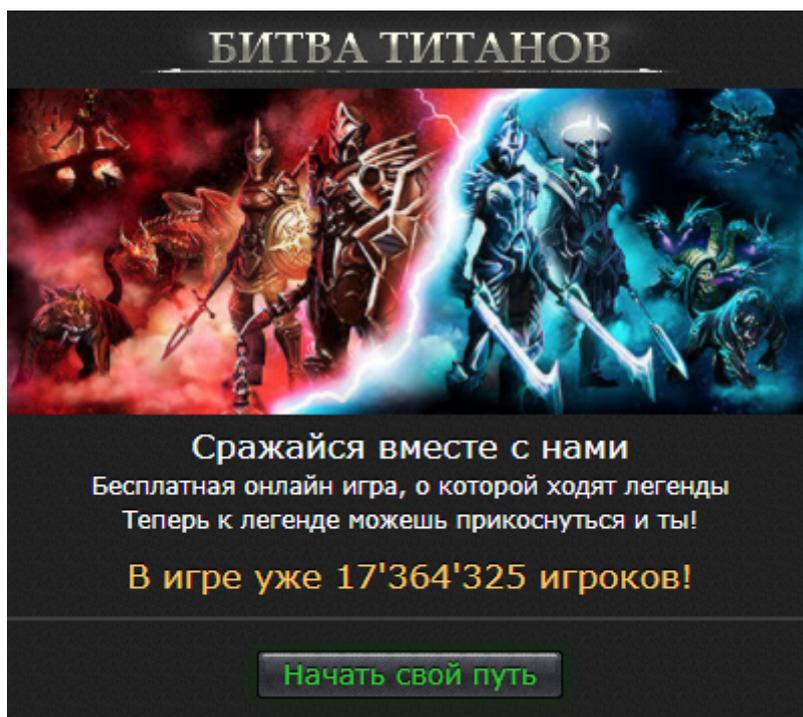
На главной странице игры требуется перейти в раздел “Игры”.



При переходе в раздел игр, в каталоге игр необходимо найти игру “Битва титанов”.



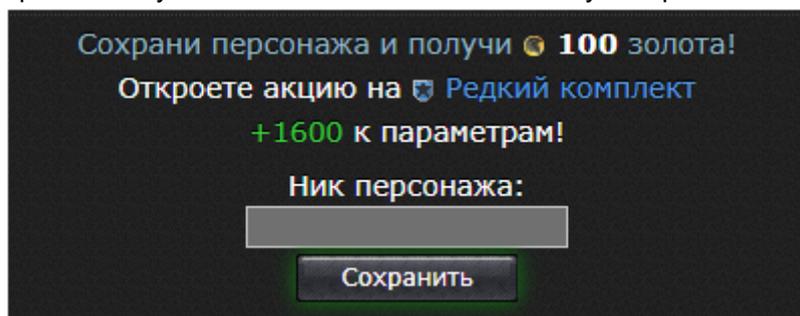
При нажатии на информационный блок игры “Битва титанов” открывается стартовая страница игры.



При нажатии на кнопку “Начать свой путь”, игрок начинает игровой процесс.

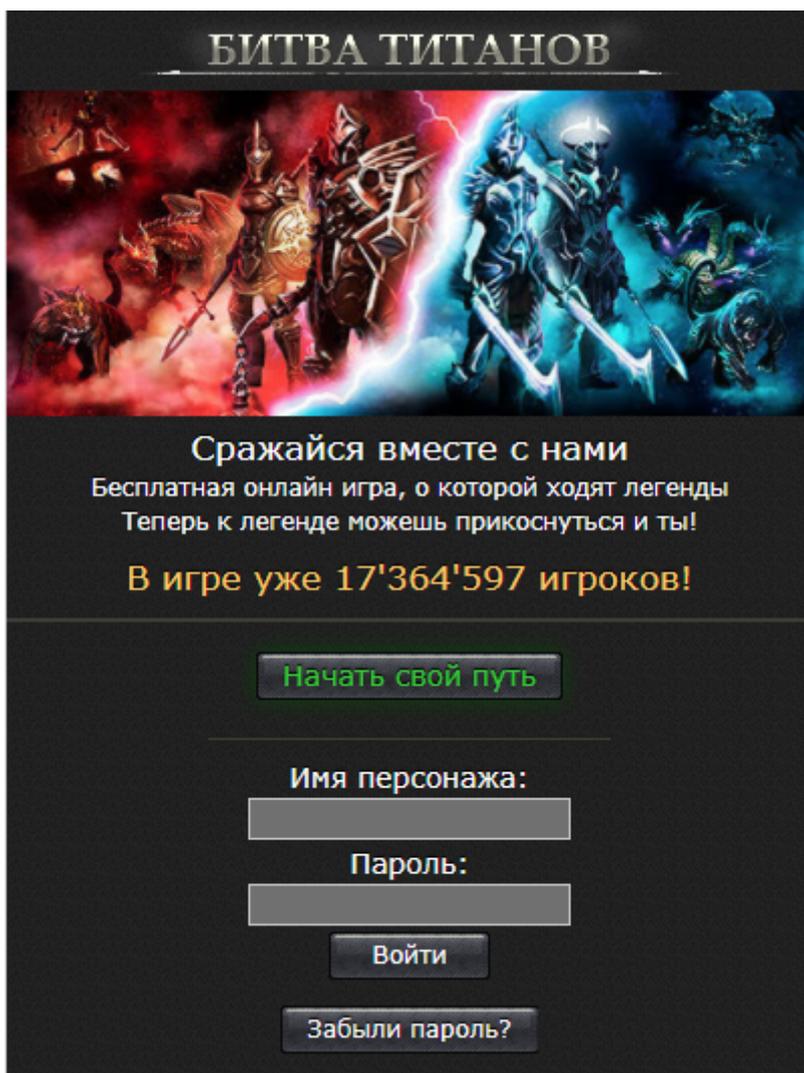
Регистрация в игре со страницы Фотостраны не требуется, игровой аккаунт привязывается к странице Фотостраны с которой был произведен запуск игры.

Игроку предлагается ввести только ник персонажа, для этого ему нужно в поле для ввода ника прописать нужные символы и нажать на кнопку “Сохранить”.



3.3.2 Авторизация

После запуска игры пользователю потребуется провести процедуру авторизации используя ник персонажа и пароль, созданные при регистрации.



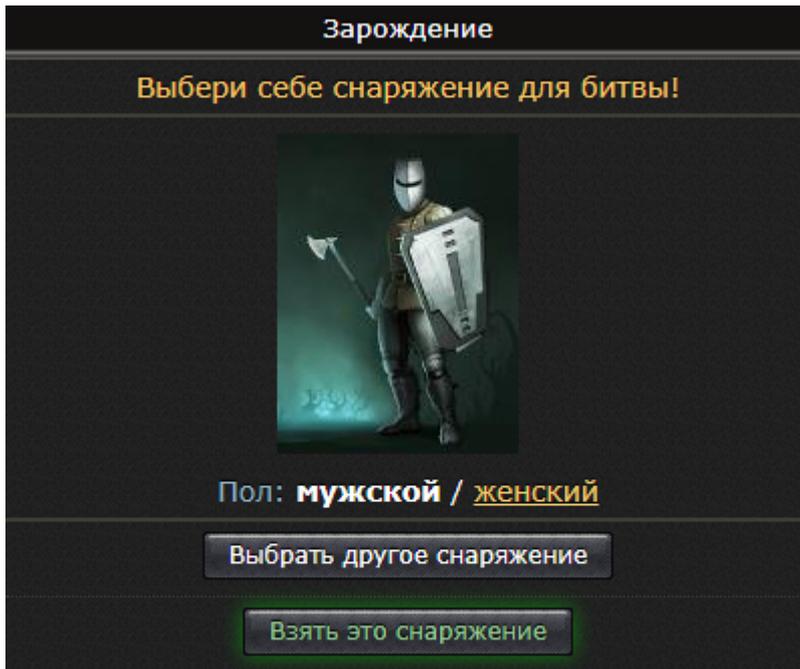
4. Описание операций

4.1. Прохождение обучения

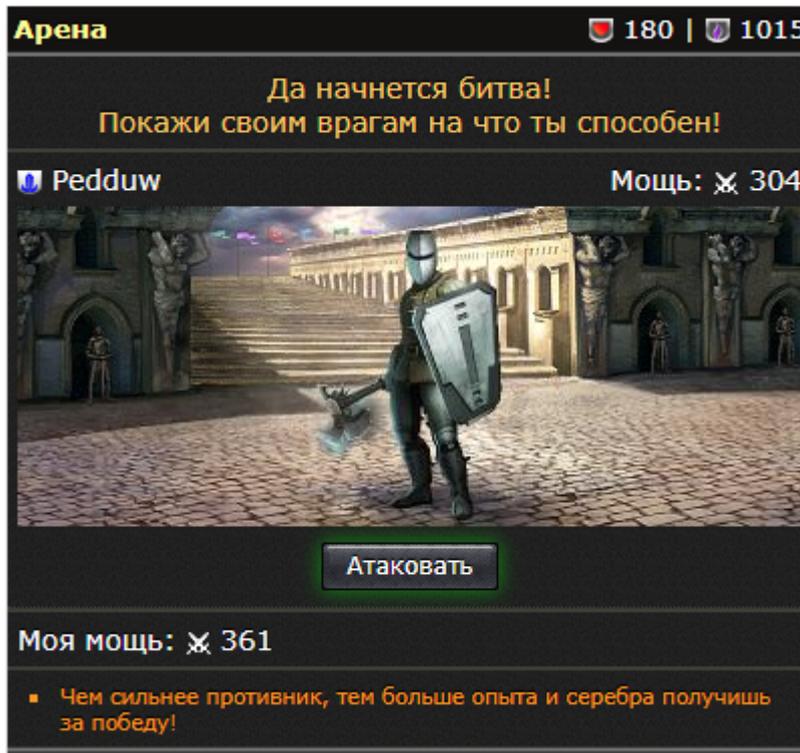
При первом запуске игры пользователь проходит обучение (краткое введение игрока в игровой процесс), которое знакомит его с интерфейсом, основными механиками игры, позволит обучиться основным действиям, необходимым для успешного игрового опыта.

Чтобы игрок научился минимальным навыкам игры, ему предлагается выполнить следующие действия:

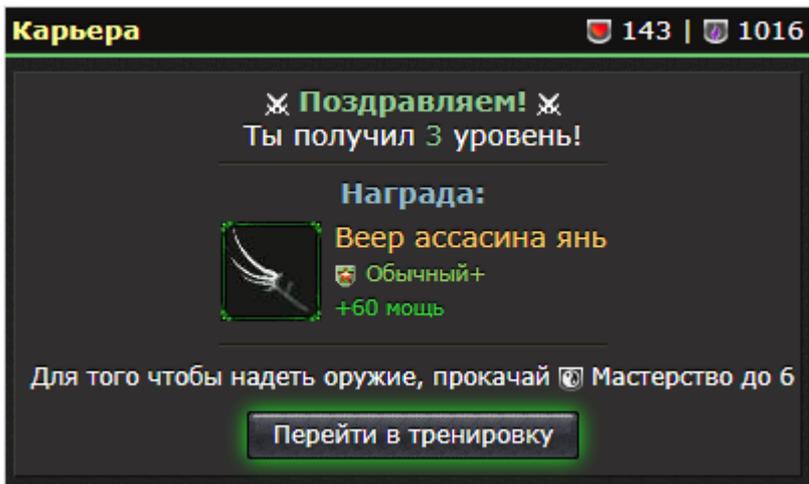
Шаг 1 - выбор персонажа.



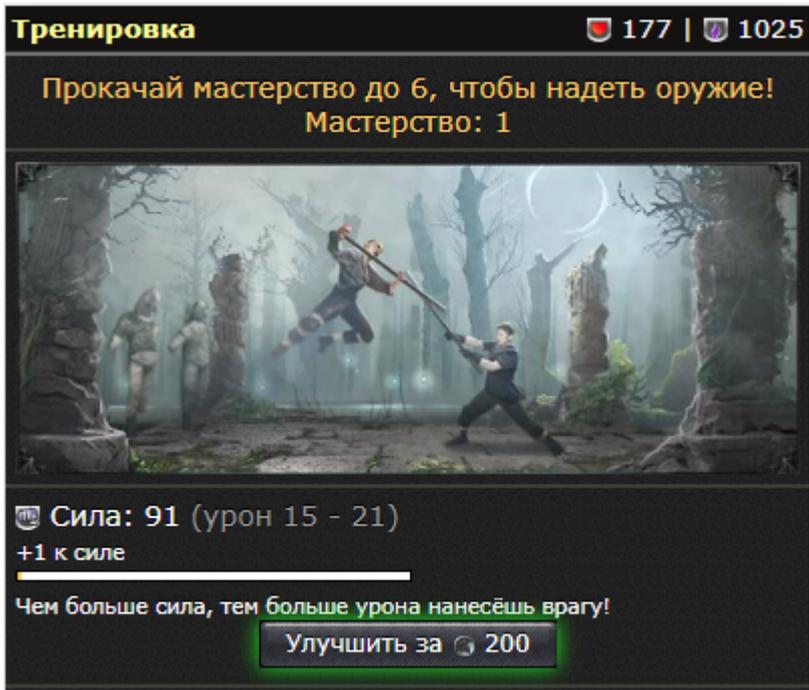
Шаг 2 - бой с противником, чтобы сразу познакомить игрока с предстоящим сеттингом игры.



Шаг 3 - пройти первый шаг улучшения персонажа. Игроку демонстрируется, что за бои выдается награда для усиления персонажа.



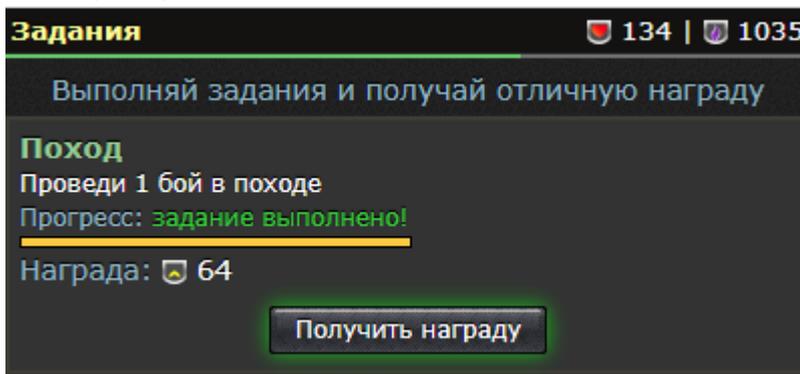
Чтобы персонаж получил возможность надевать более сильные вещи, его требуется тренировать и повышать его навыки.



Шаг 4,5 - бой с монстром. Игроку показывается сюжет игры.



Шаг 6 - получение награды за выполненное задание. Игроку демонстрируются задания, которые помогут ему с дальнейшим выбором цели.

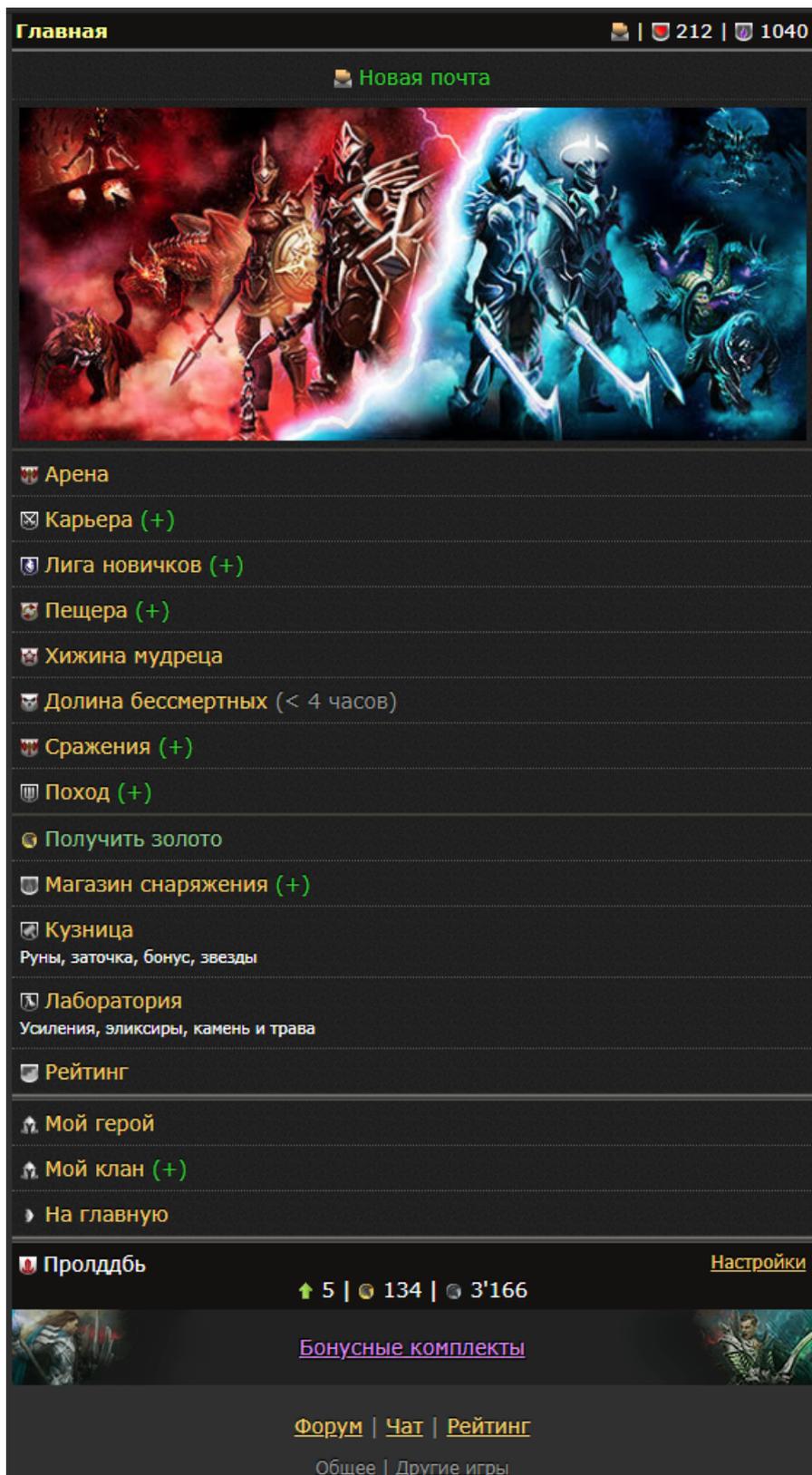


4.2. Основные элементы интерфейса

4.2.1. Главная страница

Главная страница игры - это страница навигации по всей игре.

Каждая отдельная кнопка-ссылка на странице, это переход в другой раздел игры, для совершения целенаправленных действий, таких как принять участие в сражении, повысить параметры своего персонажа или общение с другими игроками.



Главная страница содержит следующие разделы:

- Арена;
- Карьера;
- Лига;
- Пещера;
- Хижина мудреца;

- Сражения;
- Поход;
- Магазин покупки золота;
- Магазин снаряжения;
- Кузница;
- Лаборатория;
- Рейтинг;
- Мой герой;
- Мой клан;
- На главную.

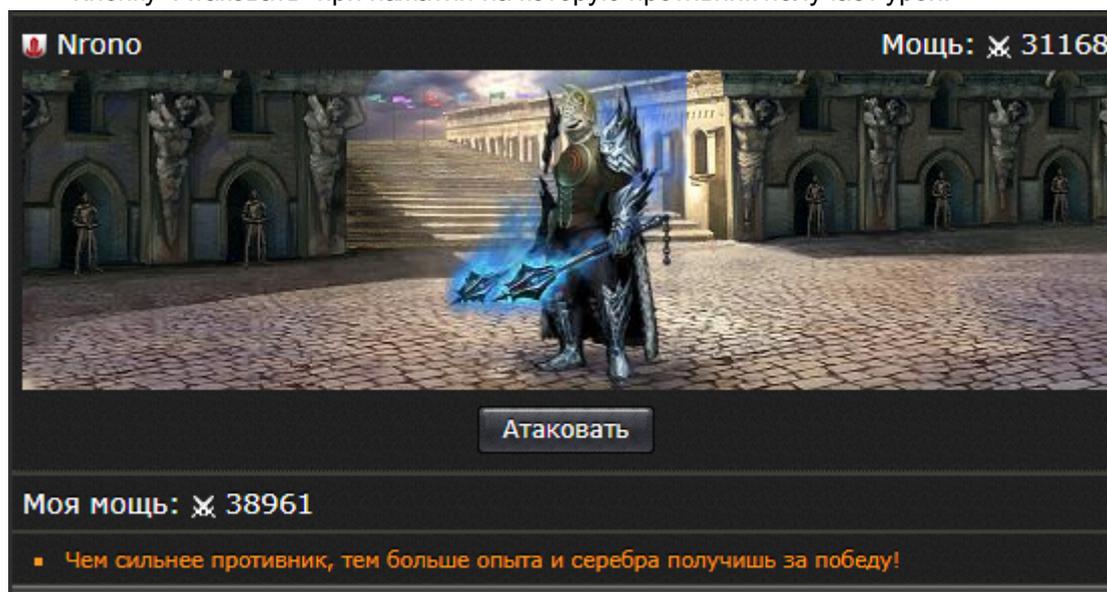
4.2.2. Арена

Раздел «Арена» — это страница, на которой персонаж игрока сражается с персонажами других игроков и зарабатывает ресурсы для улучшения своего героя.

Для сражений используется энергия, которая тратится на совершение боя и восстанавливается за время. Энергию можно купить за игровую валюту, золото.

Раздел «Арена» содержит:

- Картинку персонажа противника;
- Ник противника;
- Параметр мощи противника;
- Параметр мощи игрока;
- Текст подсказку;
- Кнопку «Атаковать» при нажатии на которую противник получает урон.



4.2.3. Карьера

Раздел «Карьера» — это страница, на которой представлена турнирная таблица из 100 позиций персонажей игроков, разбитых по параметрам от меньшего к большему. Задача игрока за ограниченное количество атак занять наиболее лучшую позицию в турнирной таблице.

Позиция в турнирной таблице после атаки зависит от текущих параметров персонажа.

Если игрок занимает 1 место в турнирной таблице, он переходит на новую главу карьеры.

Цель – пройти все главы карьеры и занять первое место среди всех участников турнирных таблиц.

Карьера | 16506 | 1895

Займи 1 место в турнире, чтобы открыть новую главу!

Глава 47

Ты на 100 месте

АТАКОВАТЬ 0/5

Место	Имя	Мощь
96	Niko Bellic	✕ 20576
97	Удар Справедливо	✕ 20378
98	Жора Угрюмый	✕ 20176
99	Бобрикоф	✕ 19976
100	Titanjarl	✕ 38961

- Чем выше глава, тем больше награда!
- Ежедневная награда выдается в случайном порядке и обновляется в 10:00 мск
- 1 из 3 ежедневных наград бесплатная, остальные за золото
- Заняв 1 место в турнире, ты сможешь забрать всю награду бесплатно!

4.2.4. Лига

Раздел «Лига» – эта страница, на которой игрок сражается с другими игроками за более высокое место в лиги. Победив игрока на определенном месте, игрок занимает его позицию в рейтинге лиги, а проигравший игрок откатывается на позицию игрока, которому он проиграл.

Раздел «Лига» содержит:

- 3 позиции картинок противников;
- Ники противников;
- Параметры противников;
- Позиция в рейтинге, которую занимают противники;
- Кнопка “Атаковать”, при нажатии на которую происходит атака на выбранного противника.

Лига

16506 | 1895

Лига избранных

1000 место

Чем выше место в лиге, тем больше награда!

✂ Осталось боев: 5



990. Жоржн

Сила: 22304
Жизнь: 17737
Удача: 16304
Броня: 19304

Атаковать 1



995. Инок

Сила: 24807
Жизнь: 23807
Удача: 20807
Броня: 22807

Атаковать



997. Тизар

Сила: 8076
Жизнь: 7718
Удача: 7118
Броня: 7718

Атаковать

От занимаемого места в лиге зависит ежедневная награда, которую игрок получает.

★ Награда за место в лиге ★

Ваше место в лиге: ✂ 980

Награда: 40 20

Забрать награду

- Награда выдается один раз в сутки
- Чем выше место, тем больше награда

- Победи противника и займи его место в лиге. Стань чемпионом!
- Настойку титана нужно использовать в течение 24 часов

4.2.5. Пещера

Раздел «Пещера» — это страница, на которой игрок добывает ресурсы для прокачки своего персонажа и создания эликсиров, которые способны временно увеличивать параметры персонажа при их использовании.

Раздел «Пещера» содержит:

- Текст-подсказку;
- Картинки ресурсов, которые можно найти в пещере;
- Название ресурсов;
- Текст шанса добычи представленных ресурсов;
- Ссылка увеличения шанса добычи ресурсов за золото;
- Кнопка «Начать добычу», при нажатии на которую запустится таймер добычи ресурсов пещеры.

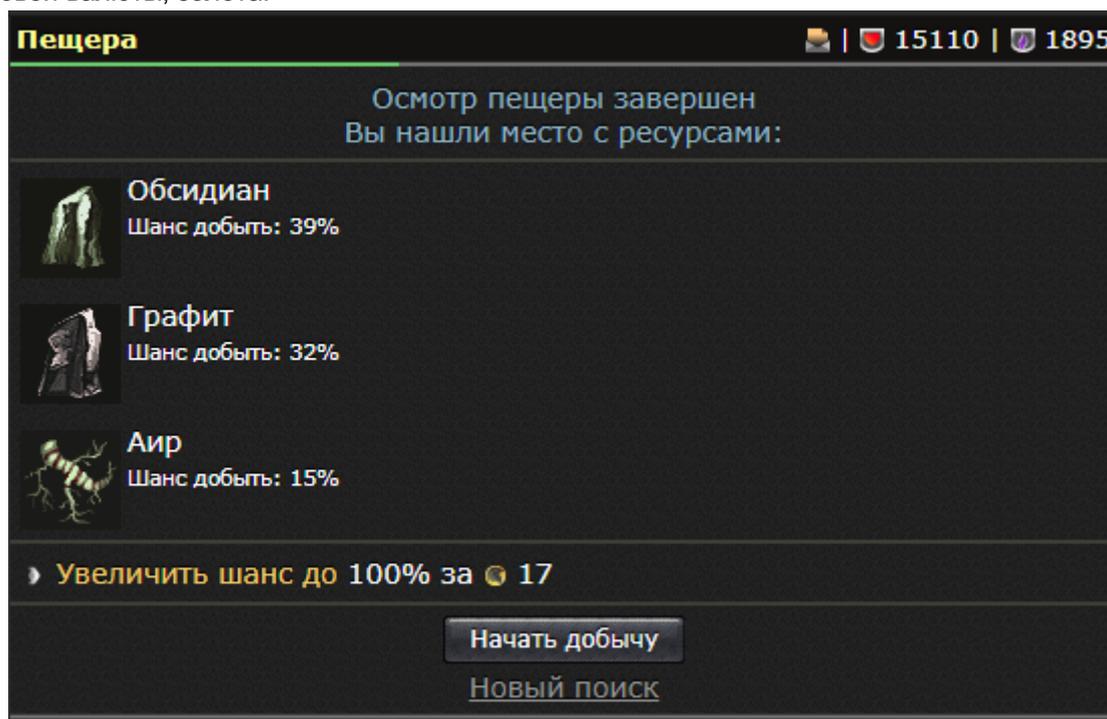
Добыча ресурсов происходит в два этапа, оба этапа требуют затрату времени или игровой валюты:

1 этап - осмотр пещеры;

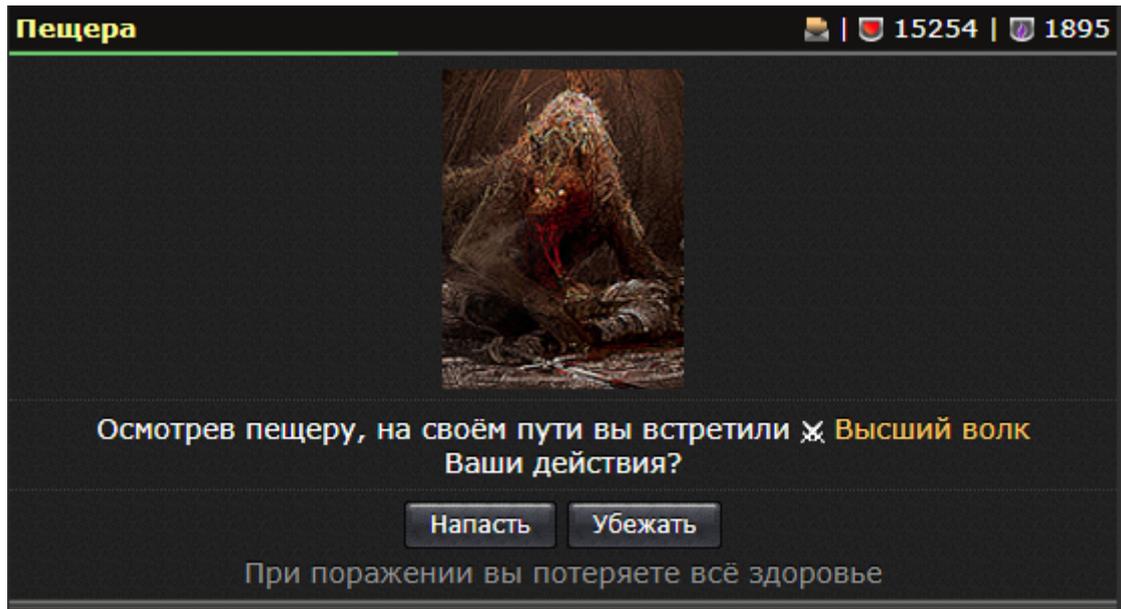
2 этап - добыча ресурсов.

При добыче ресурсов есть вероятность неудачи, в этом случае игрок не добудет желаемых ресурсов.

Вероятность неудачи можно исключить, повысив шанс добычи до 100% с помощью игровой валюты, золота.



При осмотре пещеры есть вероятность встретить монстра. Монстр — это дополнительная механика сражения в пещере, за победу над которым игрок получает еще больше ресурсов для прокачки своего персонажа.



4.2.6. Хижина мудреца

Раздел «Хижина мудреца» — это страница, на которой собраны все игровые механики, связанные с выполнением сюжетных заданий, получение кубков за серию заданий и сбором коллекций.

Все это дает игроку дополнительные награды и повышает параметры персонажа.

Раздел «Хижина мудреца» содержит:

- Задания;
- Трофеи;
- Коллекции;
- Древние реликвии.

Хижина мудреца 15317 | 1895

Выполняй задания, собирай трофеи и реликвии



Задания (+)
Выполняй задания, получай хорошую награду

Трофеи
Получи все трофеи и стань легендарным титаном

Коллекции (+)
Собери все коллекции, повышай параметры

Древние реликвии
Получай реликвии за выполнение ежедневных заданий

4.2.6.1. Задания

Подраздел «Задания» — это страница отдельных заданий, за выполнение которых игрок получает награду.

Содержание заданий всегда одинаковое и после их выполнения они становятся недоступны на определенное количество времени.

Поиск ресурсов
Проведи 2 поиска ресурсов в пещере
Прогресс: **задание выполнено!**

Награда: +1 реликвия 1 1440 78

[Получить награду](#)

Задание мудреца
Выполни любые 10 заданий в хижине мудреца
Прогресс: 4 из 10

Награда: +1 реликвия 2 1480 83

[Перейти к выполнению](#)

4.2.6.2. Трофеи

Подраздел «Трофеи» — это страница серии заданий, за выполнение которых выдается одна ценная награда в виде трофея, который повышает параметры персонажа.

После выполнения серии заданий и получения трофея, открывается следующий трофей, который является более ценным и содержит более сложную серию заданий для его получения.

Трофеи 15483 1895

Собирай трофеи и становись сильнее
У Великого титана должны быть все трофеи!



Трофей силы
Выполнено заданий: 9 из 11

 **Установи на все 8 слотов заточку на +4 и выше**
Прогресс: 5 из 8

[Перейти к выполнению](#)

 **Сумма всех бонусов 140 и выше**
Прогресс: 129 из 140

[Перейти к выполнению](#)

✓ **Установи 7 рун обычного+ качества и выше**
Прогресс: задание выполнено!

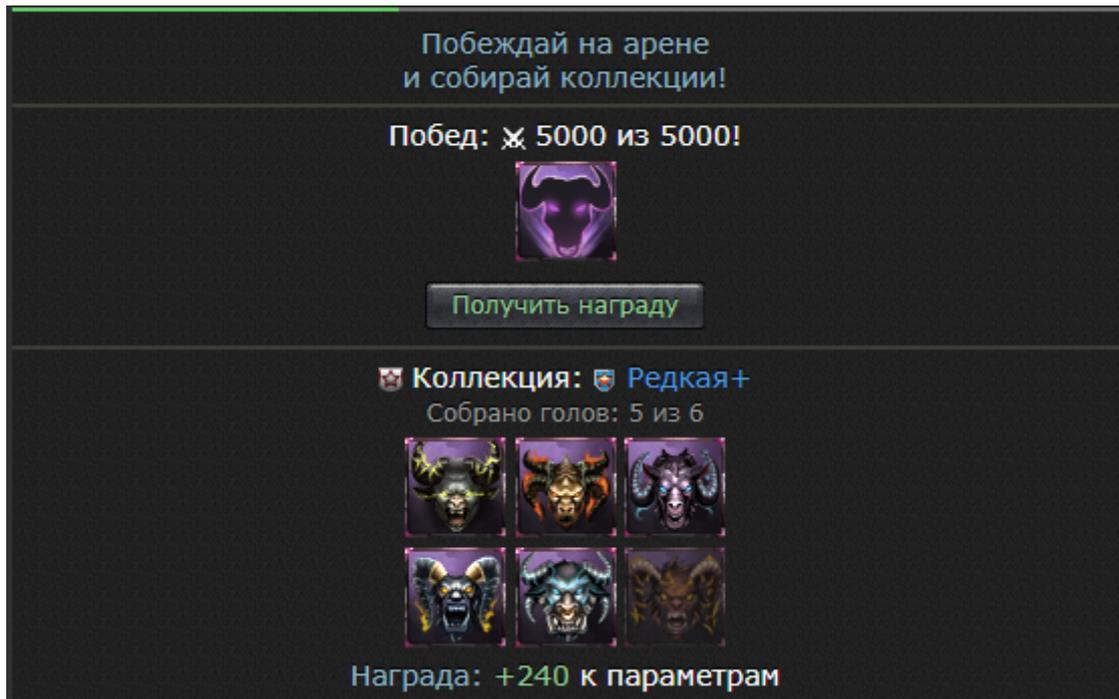
✓ **Улучши 5 любых умений до редкого качества**
Прогресс: задание выполнено!

4.2.6.3. Коллекции

Подраздел «Коллекции» — это страница, на которой игрок собирает коллекцию из различных картинок, выдаваемых за сражение на Арене.

Сложность сбора коллекции заключается в том, что картинки коллекций могут повторяться и чем больше собрана коллекция, тем меньше вероятность получения нужной картинки.

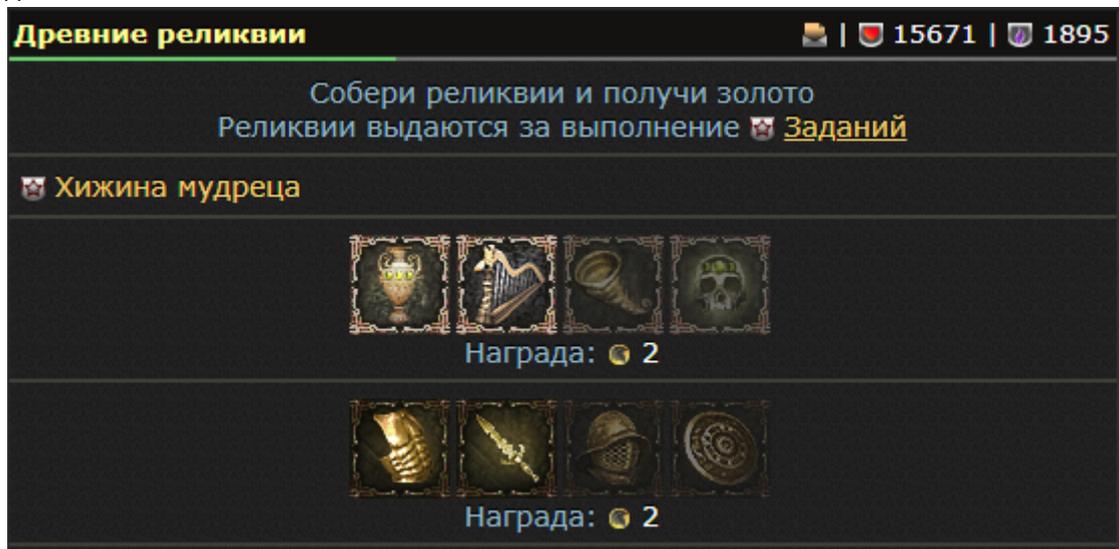
За сбор полной коллекции игрок увеличивает параметры своего персонажа.



4.2.6.4. Древние реликвии

Подраздел «Древние реликвии» — это страница, на которой игрок собирает картинки коллекции и обменивает их на игровую валюту, золото.

Картинки коллекций выдаются за выполнение ежедневных заданий на странице «Задания».



4.2.7. Сражения

Раздел «Сражения» — это страница, на которой представлен список сражений, которые запускаются в строго определенное время.

Все эти сражения являются массовыми, где каждый желающий может принять участие и сразиться с другими игроками.

Список сражений и их краткое содержание:

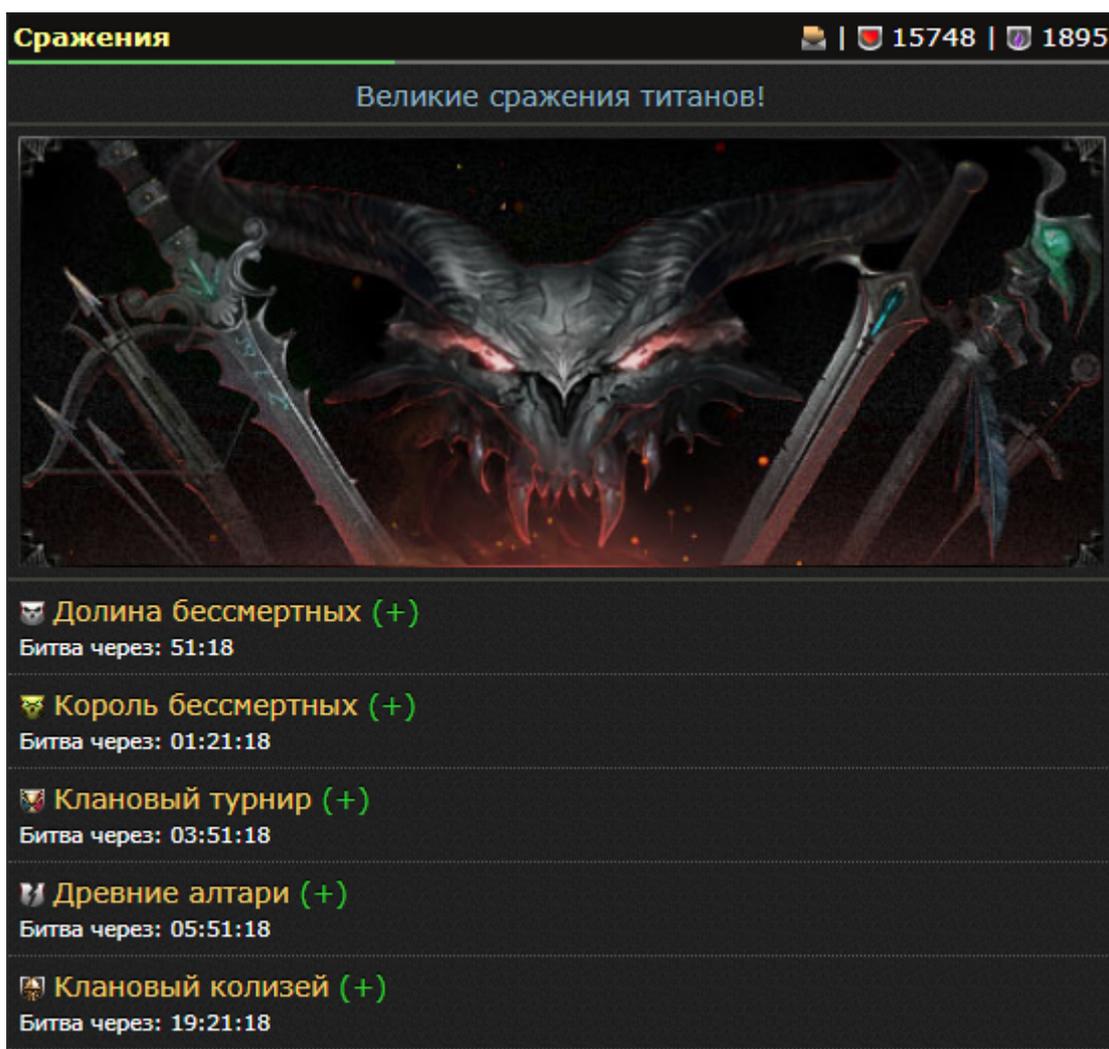
- Долина бессмертных - сражение, в котором все игроки объединяются в одно войско и сражаются против полчища монстров.

- Король бессмертных - сражение, в котором каждый игрок сам за себя, но при этом присутствует главный босс "Король бессмертных" победа над которым возможна только общими усилиями воюющих игроков.

- Клановый турнир - массовое сражение среди кланов, где каждый клан делает все возможное чтобы остаться в живых и выйти победителем.

- Древние алтари - массовое сражение игроков, где каждый сам за себя. Задача игрока на момент окончания сражения занимать наивысшую позицию в рейтинге, чтобы попасть в список ограниченного количества игроков, которым присваивается победа и статус захвата алтаря.

- Клановый колизей — это массовое сражение между пятью кланами, где места присваиваются всему клану согласно порядковому номеру его выбывания из сражения.



4.2.8. Поход

Раздел «Поход» (Рисунок 1) – это страница, на которой игроку предлагается отправиться в поход, в котором он встретит монстра (Рисунок 2).

Суть похода заключается в том, чтобы победить встретившегося монстра и открыть поход нового уровня, где монстры будут еще сильнее.

От силы монстров зависит полученная награда за совершенный поход.

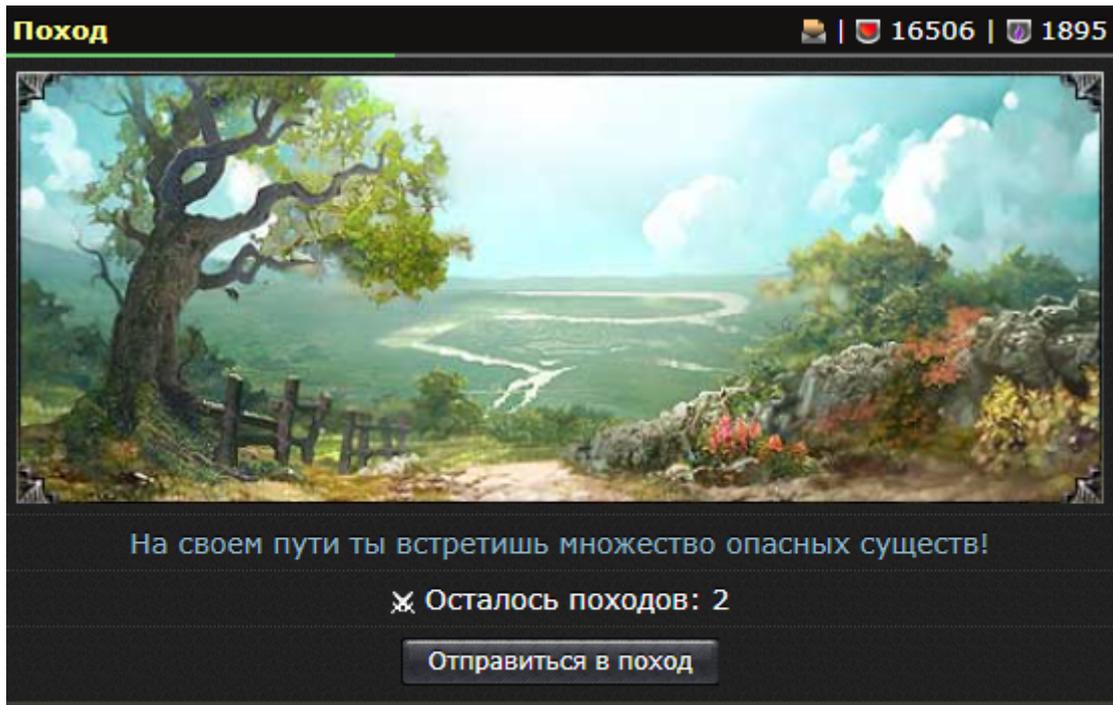


Рисунок 1



Рисунок 2

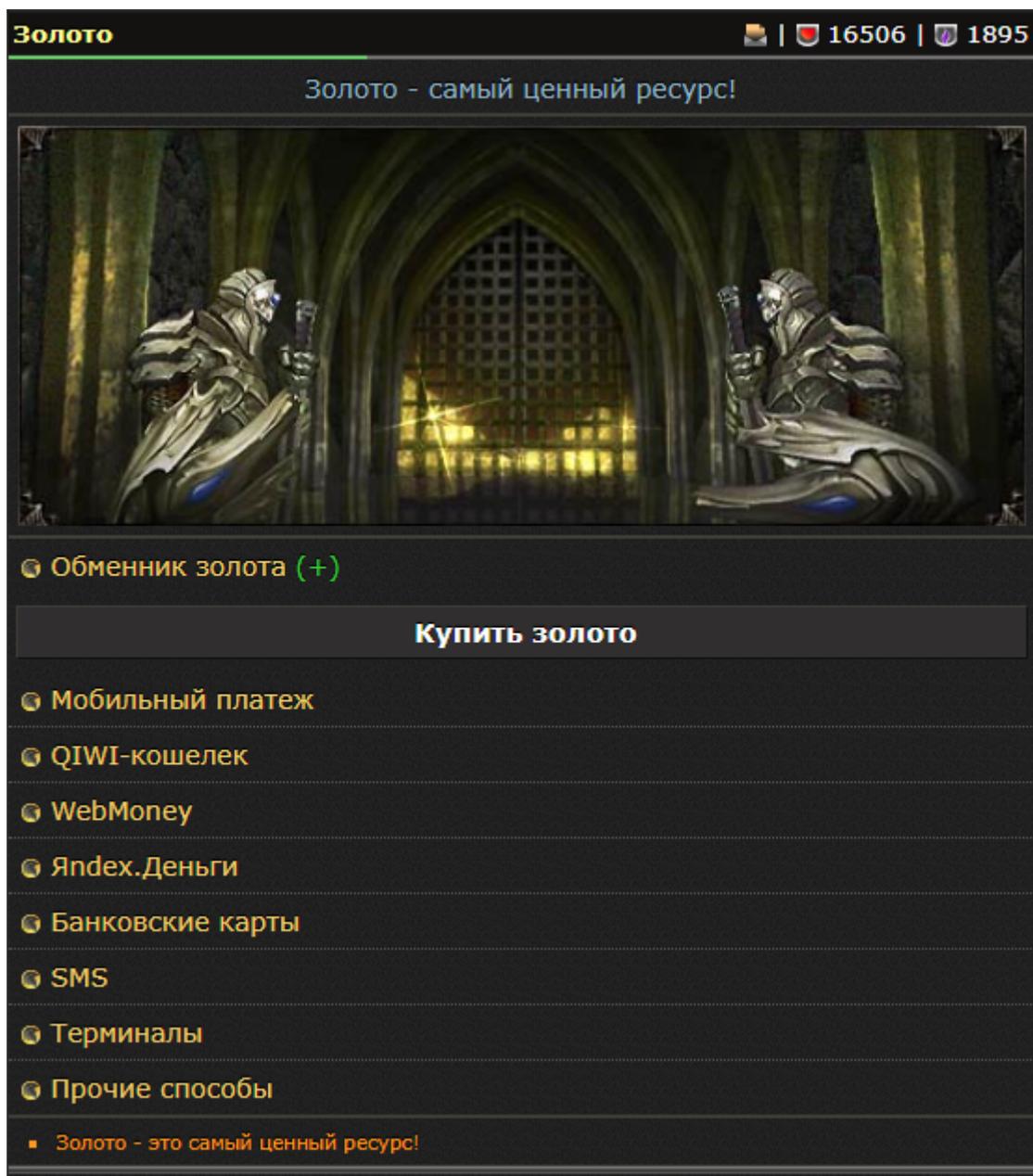
4.2.9. Получить золото

Раздел «Получить золото» – это страница покупки игровой валюты, золото. Игроку предлагается купить золото, которое требуется как дополнительный ресурс для прокачки своего персонажа.

Покупка золота может быть осуществлена одним из способов оплат:

- Мобильный платеж;
- QIWI-кошелек;
- WebMoney;
- Яндекс.Деньги;

- Банковские карты;
- SMS;
- Терминалы;
- Прочие способы.



4.2.10. Магазин снаряжения

Раздел «Магазин снаряжения» (Рисунок 1) — это страница, на которой игроку предлагается выбрать снаряжение для своего персонажа.

Снаряжение — это уникальный комплект вещей, который будет представлять игрока в сражениях.

Снаряжение разделено на качества, чтобы каждый игрок в игре мог позволить купить себе снаряжение на разных этапах игры. Чем выше качество снаряжение, тем больше параметров оно дает и тем оно красивее (Рисунок 2).

Раздел «Магазин снаряжения» содержит:

- Картинка магазина снаряжения;

- Обычные вещи;
- Обычные+ вещи;
- Редкие вещи;
- Редкие+ вещи;
- Эпические вещи;
- Эпические+ вещи;
- Легендарные вещи;
- Кнопка “Примерочная”.

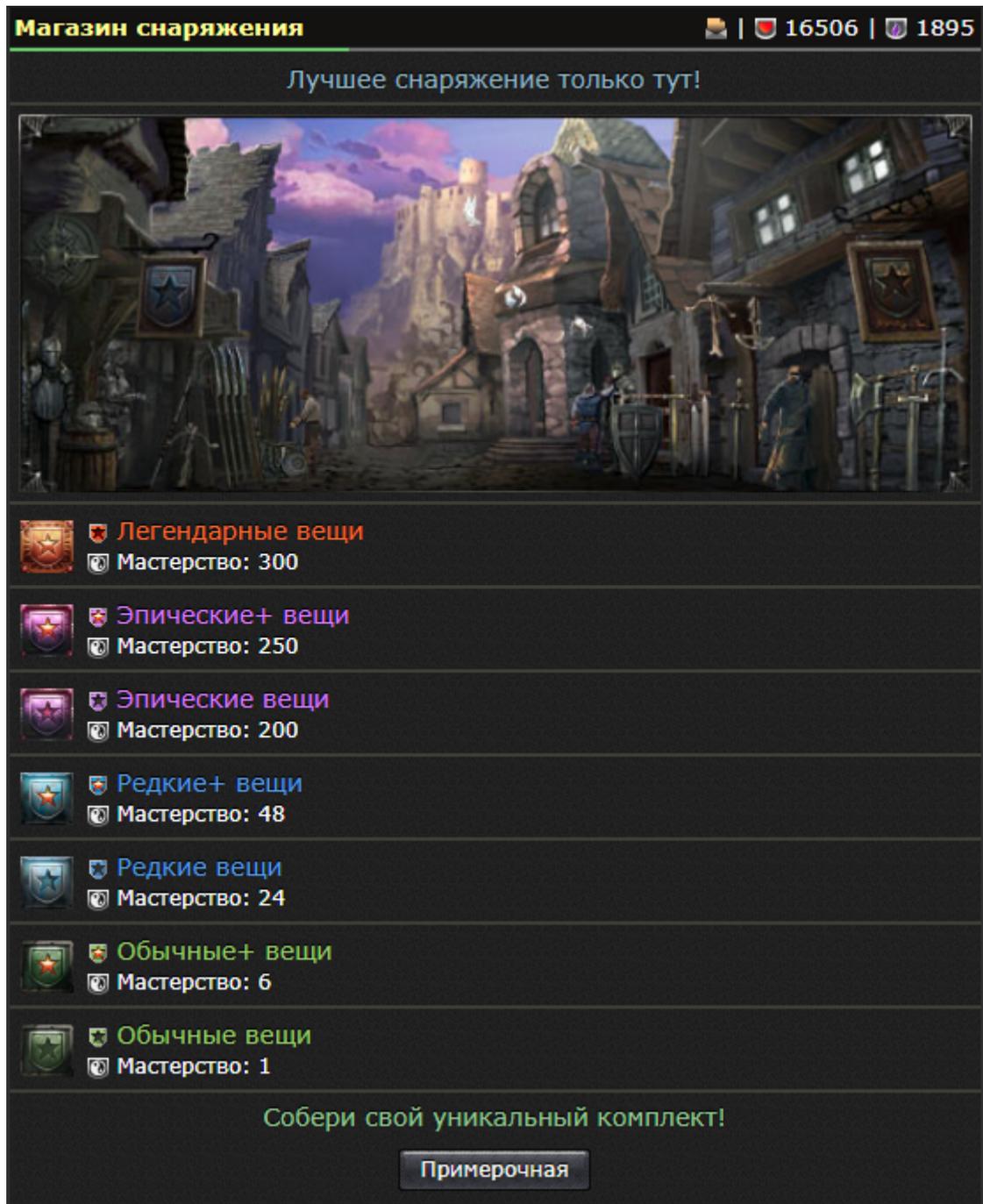


Рисунок 1

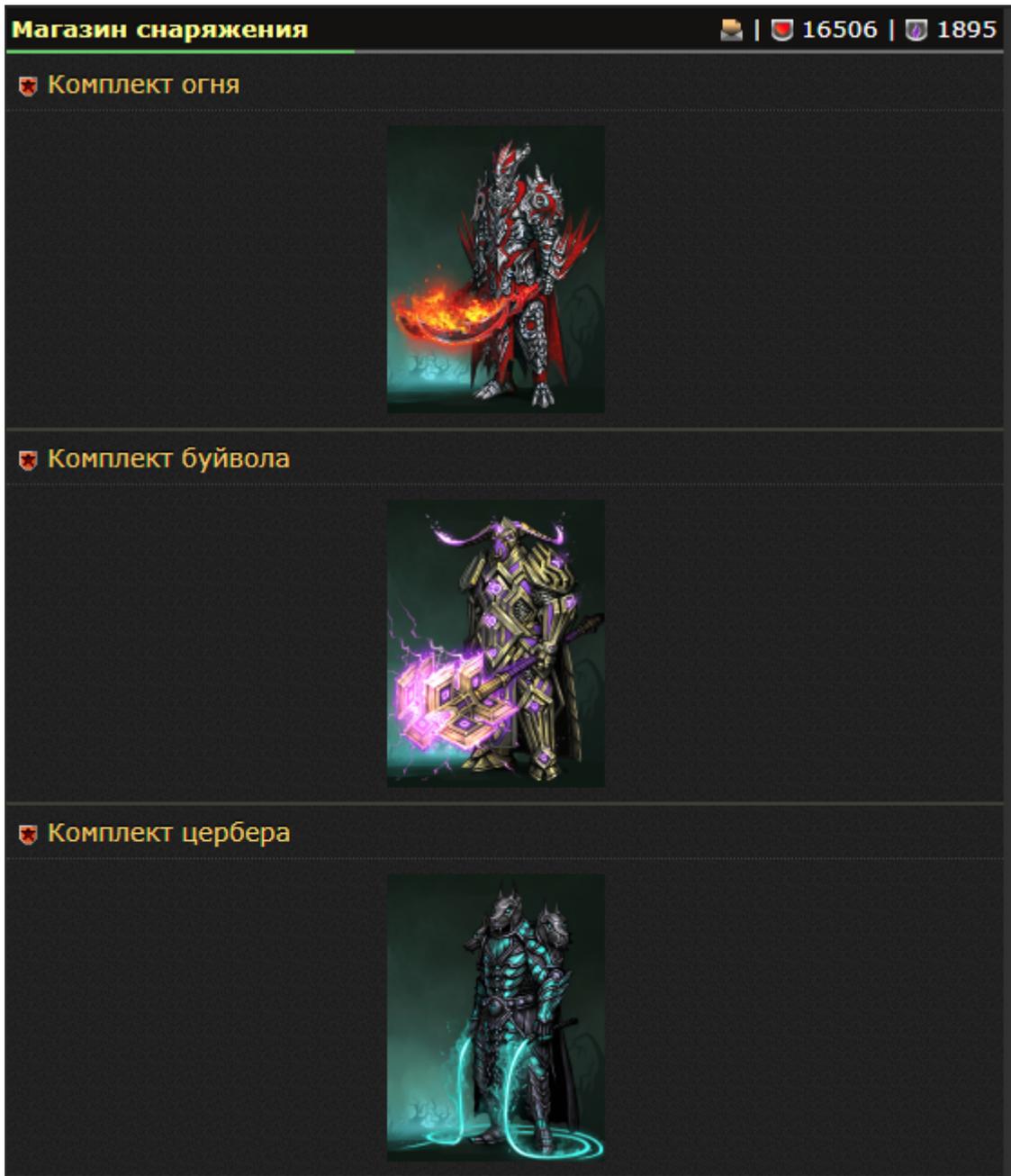


Рисунок 2

4.2.11. Кузница

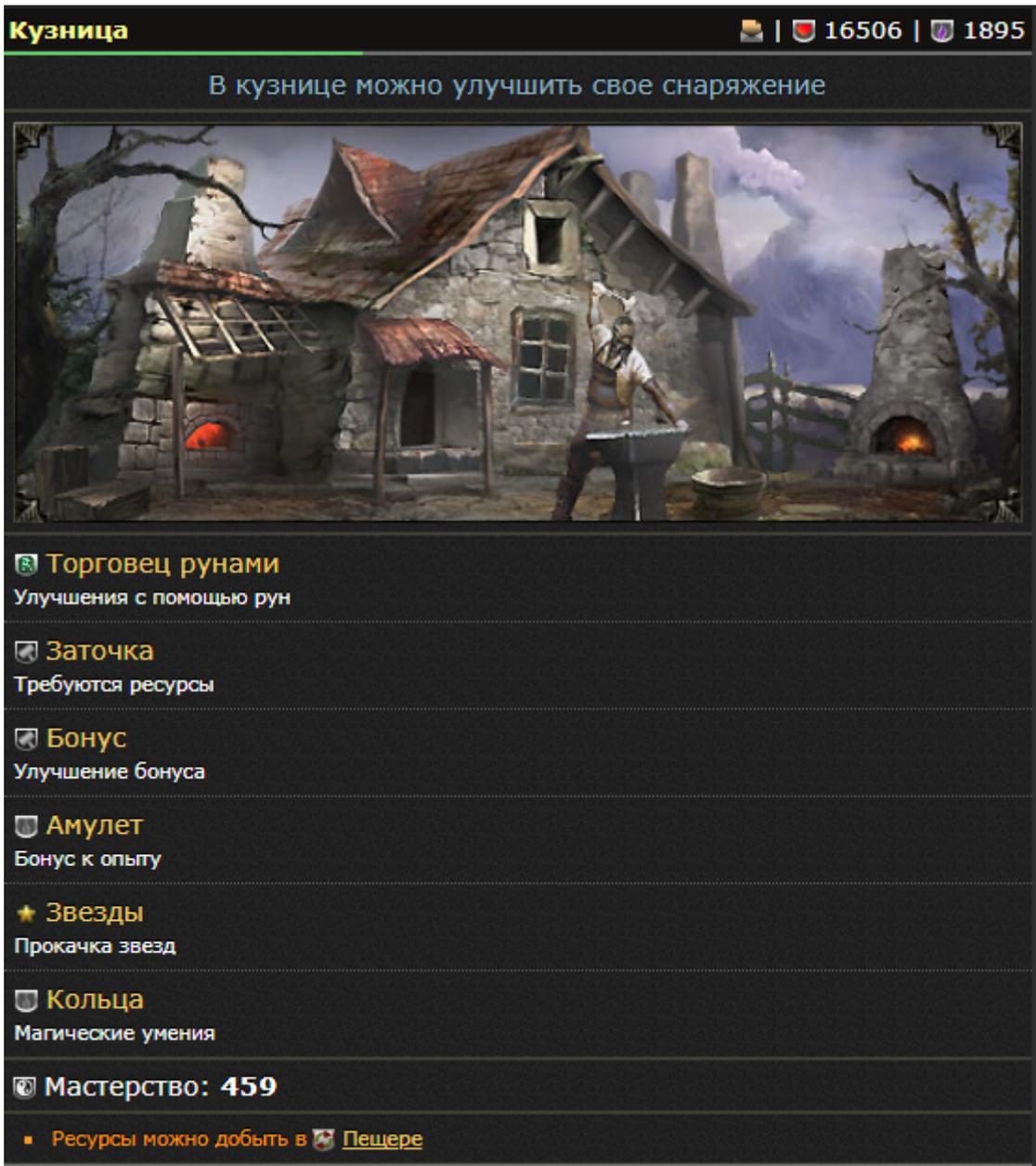
Раздел «Кузница» — это страница, на которой собраны все механики прокачки персонажа. Основная цель игры — это повышение параметров персонажа. На этой странице происходит выбор прокачки, которая в дальнейшем повысит параметры персонажа.

Раздел «Кузница» содержит:

- Торговец рунами;
- Заточка;
- Бонус;
- Амулет;
- Звезды;
- Кольца.

Кузница | 16506 | 1895

В кузнице можно улучшить свое снаряжение



- Торговец рунами**
Улучшения с помощью рун
- Заточка**
Требуются ресурсы
- Бонус**
Улучшение бонуса
- Амулет**
Бонус к опыту
- Звезды**
Прокачка звезд
- Кольца**
Магические умения

Мастерство: 459

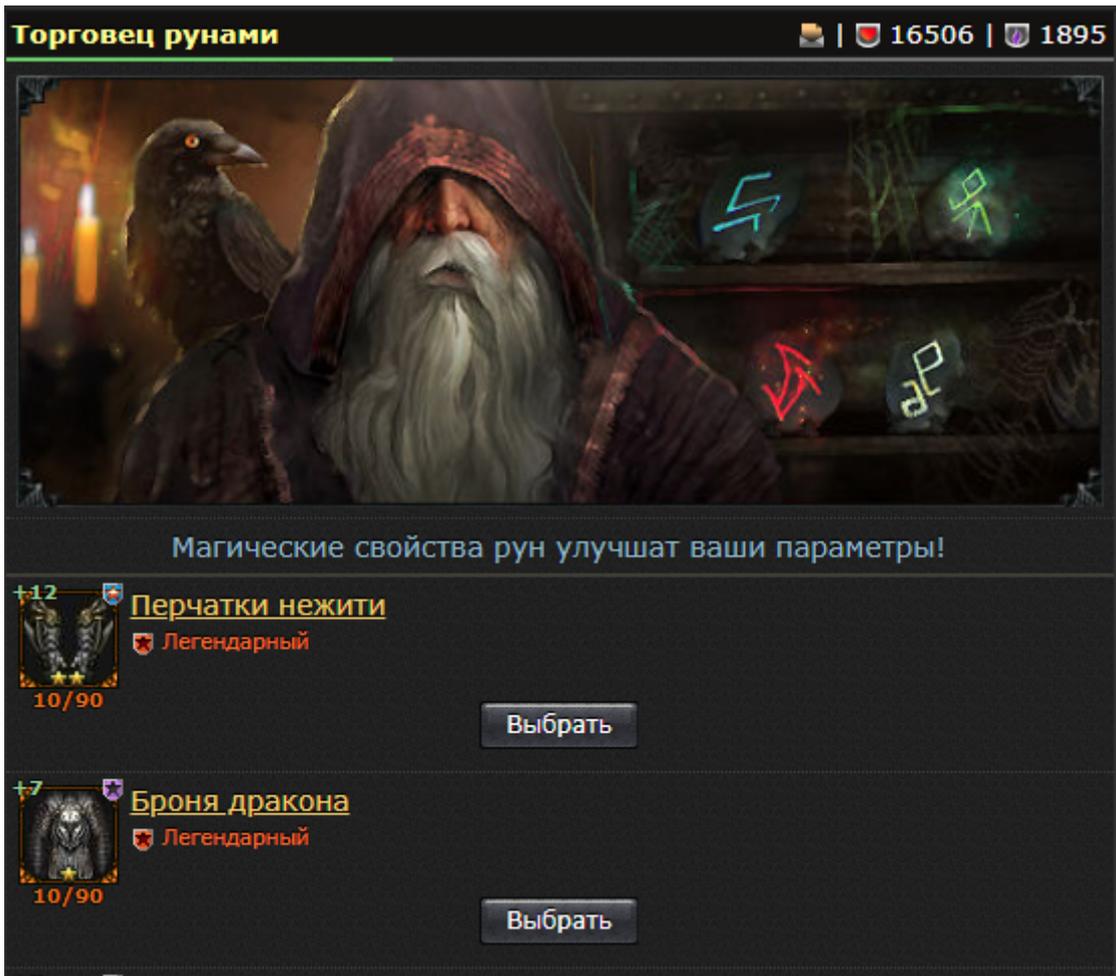
Ресурсы можно добыть в [Пещере](#)

4.2.11.1. Торговец рунами

Подраздел «Торговец рунами» – это страница покупки рун для увеличения параметров персонажа.

Руны покупаются за золото и вставляются в снаряжение персонажа.

У каждой вещи снаряжения своя руна, которая отвечает за повышение конкретного параметра.

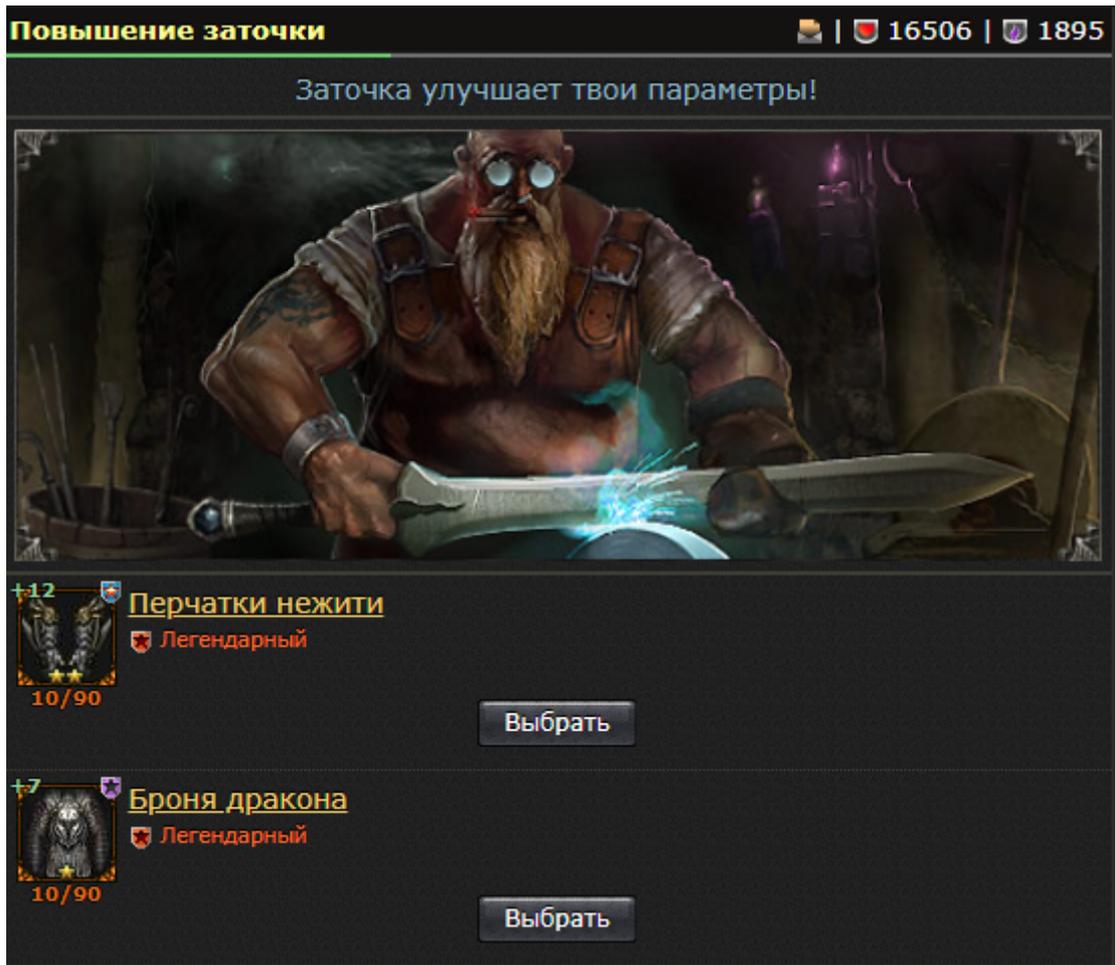


4.2.11.2. Заточка

Подраздел «Заточка» — это страница прокачки вещей снаряжения.

Заточка — это еще один вид повышение параметров персонажа.

Для заточки снаряжения применяются ресурсы, которые были добыты в пещере.



4.2.11.3. Бонус

Подраздел «Бонус» — это страница прокачки вещей снаряжения.

Бонус — это еще один вид повышение параметров персонажа.

Прокачка бонуса происходит путем покупки шага прокачки за игровое золото.

Каждая единица бонуса повышает параметры персонажа



+12

Перчатки нежити

Легендарный

10/90

+264 к параметрам

Улучшить 60



+7

Броня дракона

Легендарный

10/90

+264 к параметрам

Улучшить 60

4.2.11.4. Амулет

Подраздел «Амулет» — это страница, на которой располагается особый элемент, повышающий добычу ресурсов.

Прокачка амулета увеличивает добычу ресурсов в дальнейшей игре.

Для прокачки амулета требуются ресурсы, полученные в пещере.



4.2.11.5. Звезды

Подраздел «Звезды» — это страница прокачки вещей снаряжения с помощью особого ресурса «Звездная пыль».

Ресурс для прокачки нельзя купить, его можно добыть только путем использования энергии в различных боях.

За использование определенного количества энергии, игроку выдается сундук со звездной пылью.



Открывай сундуки, чтобы получить звездную пыль!
Звездная пыль: ✨ 152



Перчатки нежити

Легендарный

★ +300 к параметрам
Не хватает ✨ 348 пыли



Броня дракона

Легендарный

★ +200 к параметрам

Улучшить за ✨ 100

4.2.11.6. Кольца

Подраздел «Кольца» — это страница покупки особого вида снаряжения, которое имеет особое умение, применяемое в сражении.

Покупка и прокачка колец осуществляется за игровое золото.

Кольца | 16506 | 1895

Кольца обладают особыми магическими свойствами



Магические кольца

 **Кольцо Ярости**, Выбрано
 Увеличивает силу критического удара, в зависимости от потерянного здоровья
 Макс. бонус: 58% к урону крита
 Шанс срабатывания: 34%

Улучшить за 2000

 **Кольцо Воскрешения**, Выбрано
 Воскрешает своего владельца в момент получения смертельного удара
 Бонус: 34% жизни
 Шанс срабатывания: 21%

Улучшить за 5000

 **Кольцо Защиты**
 Увеличивает броню при отражении критического удара, в зависимости от потерянного здоровья
 Макс. бонус: 10% к броне
 Шанс срабатывания: 10%

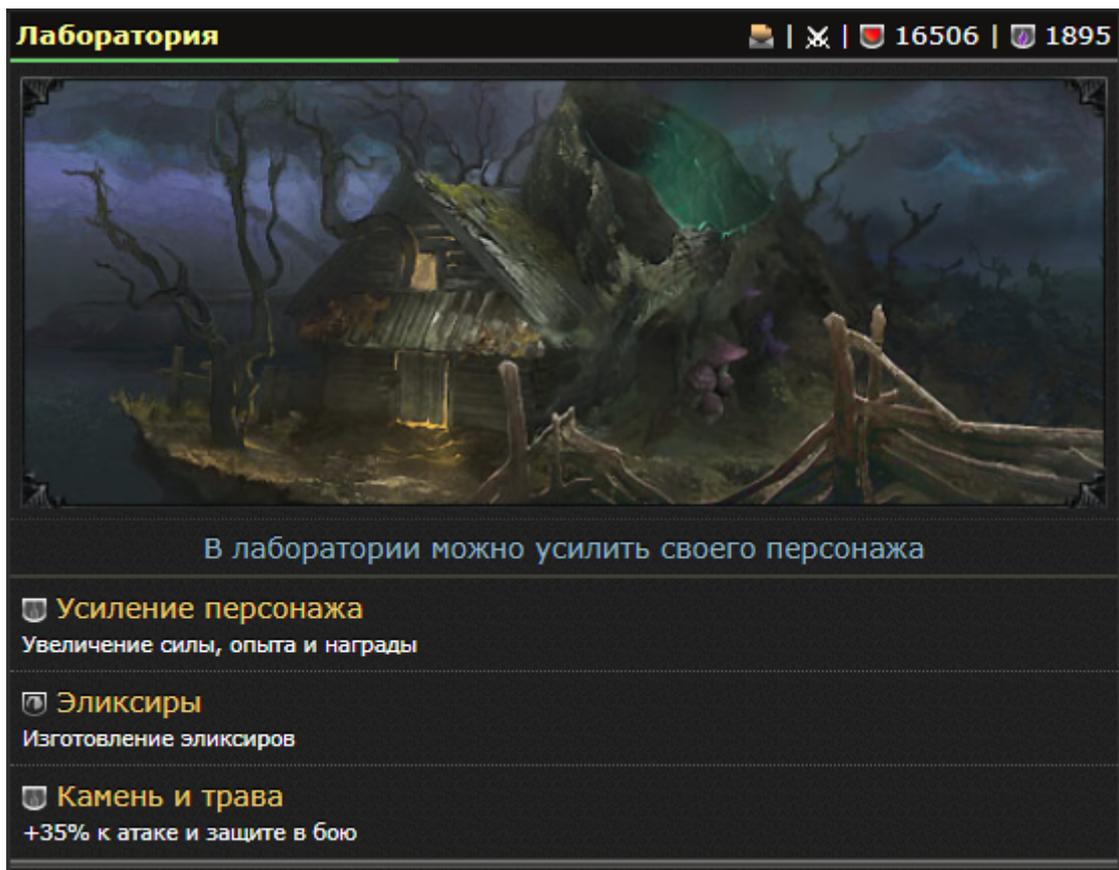
Купить за 250

4.2.12. Лаборатория

Раздел «Лаборатория» – это страница, на которой игрок может изготовить и активировать различного рода усиления, которые действуют ограниченное количество времени.

Раздел «Лаборатория» содержит:

- Усиление персонажа;
- Эликсиры;
- Камень и трава.



4.2.12.1. Усиление персонажа

Подраздел «Усиления персонажа» – страница, на которой можно активировать усиления персонажа направленные на конкретную механику. Например, повысить добычу ресурсов, повысить параметры персонажа, увеличить шанс добычи в пещере.

Подраздел «Усиления персонажа» содержит:

- Благословение;
- Кнопка “Купить благословение”;
- Основное усиление;
- Кнопка “Купить основное усиление”;
- Боевое усиление;
- Кнопка “Купить боевое усиление”;
- Добывающие усиление;
- Кнопка “купить добывающее усиление”.

Усиление персонажа 16506 | 1895

Мощные усиления персонажа - сила, опыт, награда!

Благословение
 ✨ +200 ко всем параметрам
 📈 +25% к опыту

Купить за 100 золота

Время действия - 3 дня

 **Основное усиление**
 +25% к опыту.
 При поражении, получать 75% от опыта и серебра

Купить за 25 золота

 **Боевое усиление**
 +100 ко всем параметрам.
 +25% к опыту

Купить за 25 золота

 **Добывающее усиление**
 -25% к времени поиска и добычи в пещере.
 +25% к опыту

Купить за 25 золота

- Все усиления действуют 24 часа
- При повторной покупке усиления, время складывается

▶ [Вернуться в лабораторию](#)

4.2.12.2. Эликсиры

Подраздел «Эликсиры» – это страница, на которой игрок может изготовить и применить эликсир, направленный на повышение одного из параметров персонажа.

Подраздел «Эликсиры» содержит:

- Эликсир силы;
- Кнопка “Выбрать эликсир силы”;
- Эликсир жизни;
- Кнопка “Выбрать эликсир жизни”;
- Эликсир удачи;
- Кнопка “выбрать эликсир удачи”;
- Эликсир брони;
- Кнопка “Выбрать эликсир брони”.

Эликсиры | 16506 | 1895

Каждый эликсир даёт бонус к определённому параметру

Выберите эликсир:

-  **Эликсир силы**
Бонус: +459 к силе
-  **Эликсир жизни**
Бонус: +459 к жизням
-  **Эликсир удачи**
Бонус: +459 к удаче
-  **Эликсир брони**
Бонус: +459 к броне

- Чем больше мастерство, тем больше параметров даёт эликсир!
Прокачать мастерство можно в  [Тренировке](#)
- Ресурсы для эликсиров можно добыть в  [Пещере](#)
- Шанс изготовления эликсира - 80%

4.2.12.3. Камень и трава

Подраздел «Камень и трава» – это страница для покупки улучшений, направленных на увеличение урона и на увеличение здоровья в бою.

Применяются непосредственно в бою, на короткий промежуток времени.

Боевые усиления | | | 16506 | 1895

Камень и трава - самые мощные усиления в бою



Камень, 66 штук
 Увеличивает урон на 35%
Время действия в бою 60 секунд

Изготовить за 2 Графит
Доплата: 6 золота

Трава, 88 штук
 Поглощает 35% урона
Время действия в бою 60 секунд

Изготовить за 2 Рябина

4.2.13. Рейтинг

Раздел «Рейтинг» – это страница, на которой игроки меряются своими силой, прокачкой, всевозможными достижениями.

Раздел «Рейтинг» содержит:

- Рейтинг по сумме параметров персонажа;
- Рейтинг по кланам;
- Рейтинг по собранным коллекциям;
- Рейтинг по занятому месту в колизее.

★ Самый сильный



Волчунья

Сила: 35081
Жизнь: 32081
Удача: 29081
Броня: 32081

1. [Волчунья](#)
Мощь титана: ✂ 128324
2. [Честь Имею](#)
Мощь титана: ✂ 127844
3. [Лешич](#)
Мощь титана: ✂ 126124
4. [Yellow Tulip](#)
Мощь титана: ✂ 125796
5. [Lionel](#)
Мощь титана: ✂ 124680
6. [Нагибаю Нежно](#)
Мощь титана: ✂ 124412
7. [Людям Милая](#)
Мощь титана: ✂ 123608
8. [Incargs](#)
Мощь титана: ✂ 123256
9. [Тебезтонадо](#)
Мощь титана: ✂ 123232
10. [Волгарь'](#)
Мощь титана: ✂ 122776

<< < 1 2 3 4 5 > >>

[По сумме параметров](#)[Рейтинг колизея](#)[Коллекции](#)[Кланы](#)

4.2.14. Мой герой

Раздел «Мой герой» – это страница профиля игрока.

Мой герой | 16506 | 1895

Titanjarl ? ↑ 63 ур, Борея
 Администрация, Зам. лидера
 Мощность: ✖ **38961**


+7
26/90


+8
25/90


+7
10/90


+16
22/90




20/30


19/30

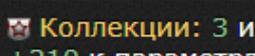

+2
13/90


+2
12/90

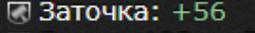
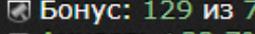
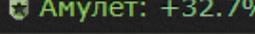

+12
10/90

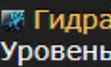

+2
11/90

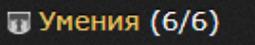

 Достижения: 3 из 30
 +285 к параметрам

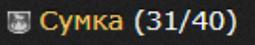

 Коллекции: 3 из 7
 +210 к параметрам

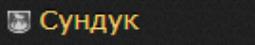

 Снаряжение (8/8)

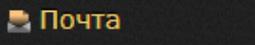
 Руны: 

 Заточка: +56

 Бонус: 129 из 720

 Амулет: +32.7%



 Гидра
 Уровень: 11 (+53)

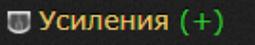

 Умения (6/6)


 Сумка (31/40)


 Сундук


 Почта


 Тренировка (+)


 Усиления (+)


 Бонус клан опыта: 101%


 Опыт: 788К/2.2М (35%)

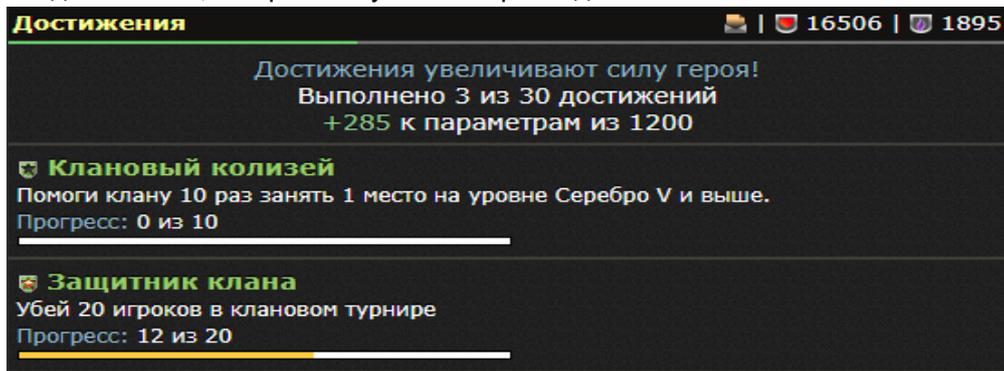

Рейтинг колизея
 19 ранг
 ★ ★ ☆ ☆

На этой странице представлено:

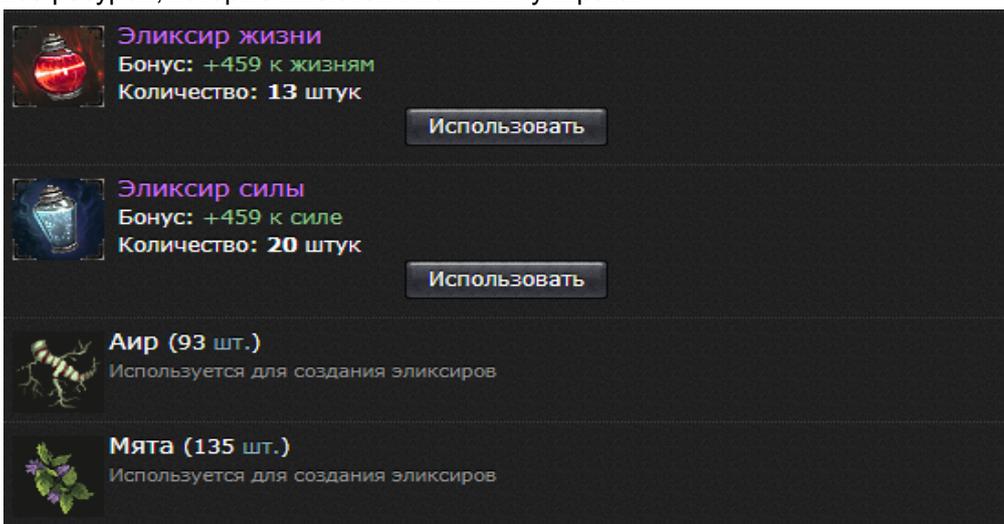
- Персонаж и вся прокачка, которая достигнута в данный момент:



- Все достижения, которые получены в игре на данный момент:



- Все ресурсы, которые имеются в наличии у игрока:



- Все усиления и прокачки, которые не привязаны к снаряжению, а направлены на улучшение боевых навыков персонажа такие как умения, питомцы помощники:

Умения | 16506 | 1895

Умения помогают побеждать в боях



 **Ярость титана**
Бонус: +65% к урону
Шанс срабатывания: 17%

Улучшить за 20000

 **Крепкая броня**
Бонус: -57% к урону врага
Шанс срабатывания: 17%

Улучшить за 34000

Питомцы | 16506 | 1895

Все питомцы дают параметры твоему герою



Твои питомцы

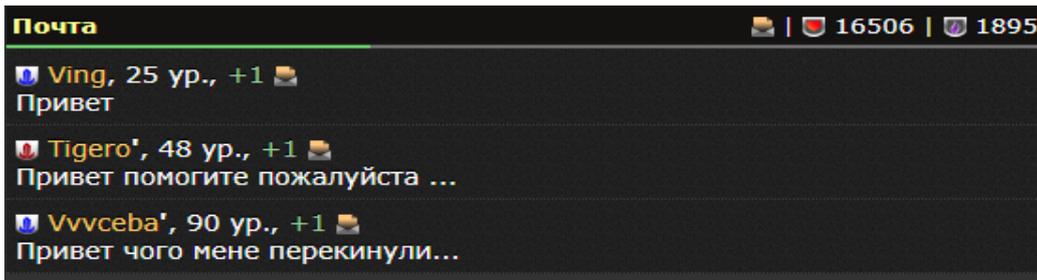
 **Гидра**,  Выбран
Уровень: 11
+53 к параметрам

Посмотреть

 **Дракон**
Уровень: 70
+211 к параметрам

Посмотреть | Выбрать

- Личная переписка с другими игроками:



4.2.15. Мой клан

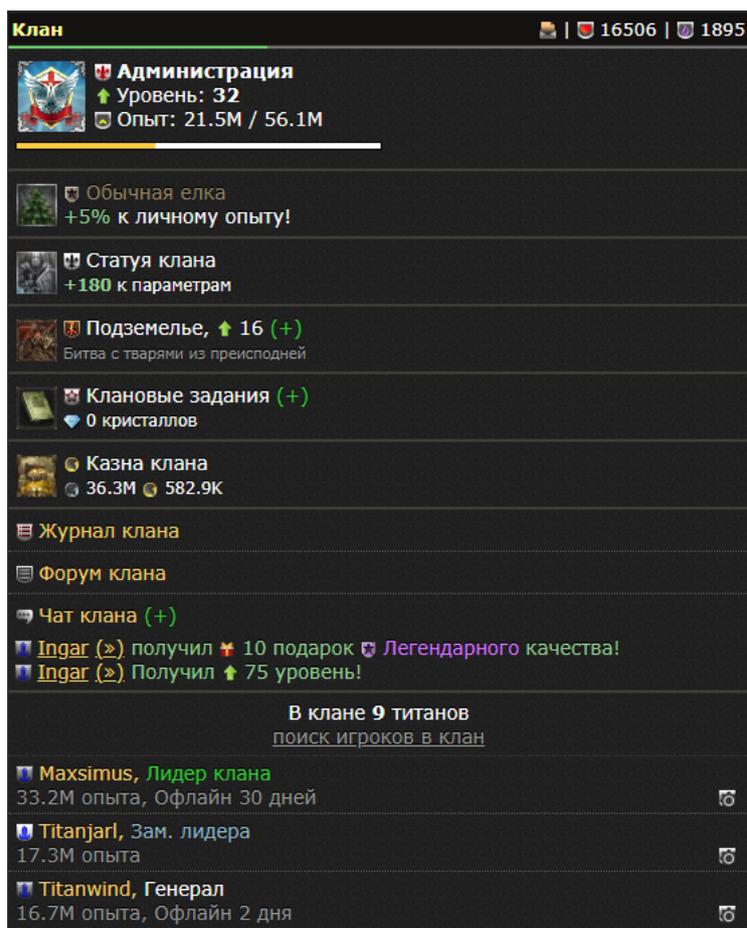
Раздел «Мой клан» — это страница сообщества, в котором состоит игрок.

В клане игроки собираются в группу для получения дополнительных возможностей игры, таких как:

- Получение бонуса к параметрам за участие в составе клана;
- Проведение массовых сражений с другими кланами;
- Общение в клановом чате и форуме;
- Выполнения клановых заданий для получения еще большего количества ресурсов для прокачки себя и клана;
- Получения возможности координации движения и организация игрового процесса если игрок лидер клана.

Раздел «Мой клан» содержит:

- Информационный блок с названием клана, уровня и накопленного опыта;
- Статуя клана;
- Подземелье клана;
- Клановые задания;
- Казна клана;
- Журнал клана;
- Чат клана;
- Список игроков, входящих в состав клана.



4.2.16. Форум

Раздел «Форум» — это страница для общения пользователей (игроков) и обсуждения различных тем. Форум – это важнейшая социальная составляющая часть игры.

Раздел «Форум» содержит:

- Подраздел новости игры;
- Подраздел помощь по игре;
- Подраздел разговоров на любые темы;
- Подраздел предложений по игре;
- Подраздел вопросов, связанных с покупкой золота;
- Подраздел ошибок;
- Подраздел кланов Асура;
- Подраздел кланов Борея.

На форуме игроки узнают последние новости и обновления игры, подробно знакомятся с механиками игры, при этом каждый игрок имеет возможность создать свой раздел помощи или описания одной из механик, если считает, что она не в полной мере раскрывает содержание.

Делятся своим мнением на созданные темы или создают разделы на темы, которые они хотели бы обсудить с другими игроками.

Предлагают свои идеи и сообщают об ошибках.

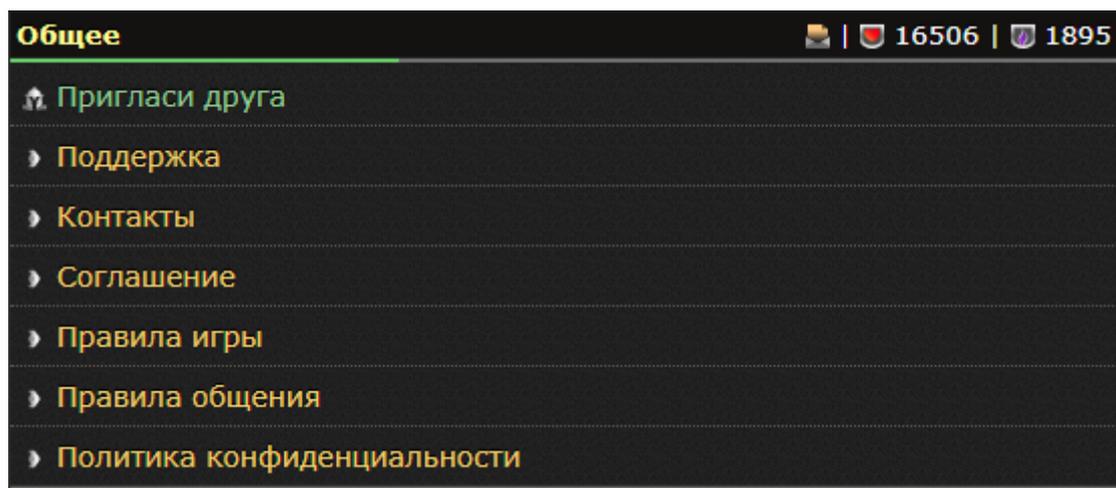


4.2.17. Общее

Раздел «Общее» – это страница, на которой игроки могут подробнее ознакомиться с правилами игры, узнать все необходимые контакты для связи с администрацией игры и написать в службу поддержки если возникли вопросы или проблемы, связанные с игрой.

Раздел «Общее» содержит:

- Реферальную ссылку “Пригласи друга”;
- Поддержка;
- Контакты;
- Соглашения;
- Правила игры;
- Правила общения в игре;
- Политика конфиденциальности.



4.2.18 Настройки

Раздел «Настройки» – это страница, на которой игрок может изменять личную информацию такую как ник персонажа, пароль, свой день рождения, пол.

Задавать индивидуальные настройки аккаунта для более комфортной игры, такие как разрешать или запрещать отправлять себе приглашения в клан, отключать графику для более быстрой загрузки страниц.

Раздел «Настройки» содержит:

- Информационный блок смены ника;
- Информационный блок смены стороны;
- Информационный блок для ввода дня рождения игрока;
- Информационный блок пола игрока;
- Запрет на отправку приглашения на вступление в клан;
- Запрет на отображение графики в сражениях;
- Информационный блок смены пароля;
- Ссылка выхода из игры.

Настройки | 16506 | 1895

Ник: Titanjarl
› [Изменить](#)

Сторона: Борей
› [Сменить сторону](#)

Твой день рождения (+)
Пример: 01.01.1990
[] . [] . []
Важно! Вводится только один раз! Изменить будет нельзя!
[Установить дату](#)

Пол: Мужской
› [Сменить пол](#)

Разрешить приглашать в клан? **Да** / [Нет](#)

Графика в сражениях: **Да** / [Нет](#)

Текущий пароль:
[]

Новый пароль:
[]

Повторите пароль:
[]

[Сменить](#)

[Выйти из игры](#)

5. Аварийные ситуации

Решением технических проблем занимается круглосуточная служба поддержки.
Возможные технические проблемы и их решение:

Проблема	Решение
Игра не запускается	Проверьте настройки интернет-соединения

	на вашем устройстве
Игрок забыл пароль	Воспользуйтесь формой восстановления пароля, показанной на рисунке 1. Форма восстановления пароля открывается при нажатии на кнопку «Забыл пароль» расположенную на странице входа в игру (Рисунок 2)
Игра внезапно прекратила работу	Перезапустите игру

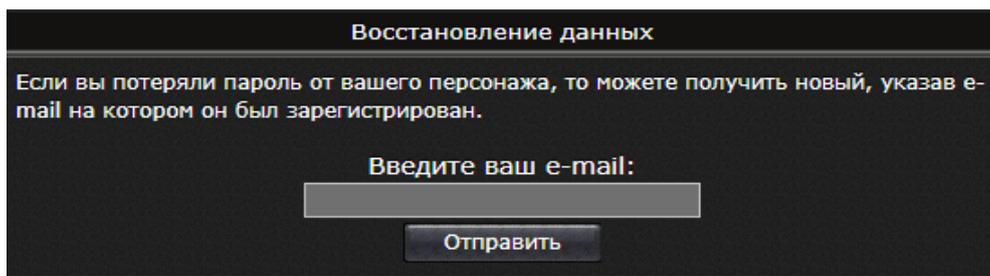


Рисунок 1

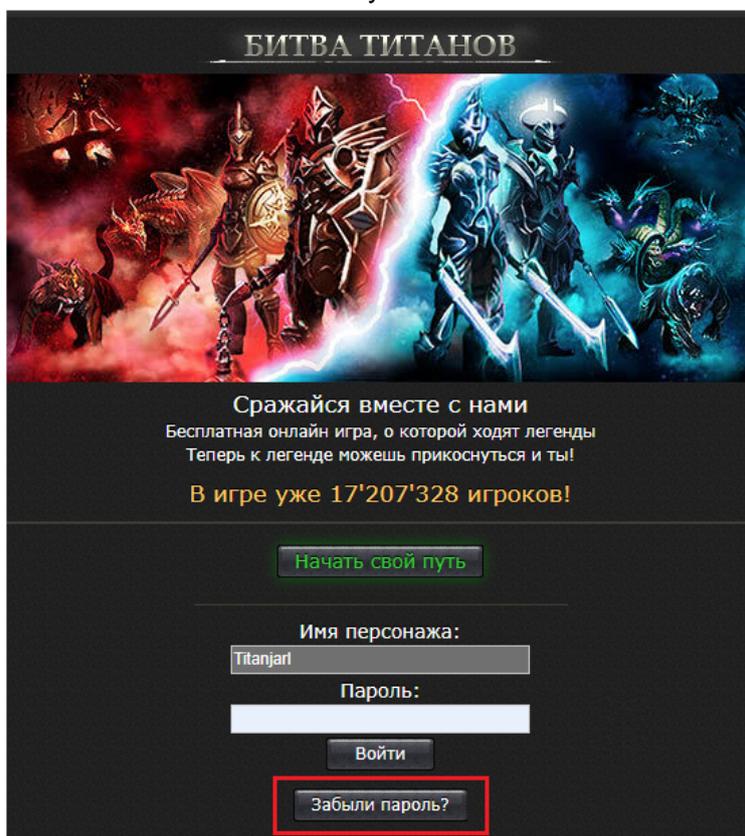


Рисунок 2

6. Дополнительные рекомендации по освоению

Для успешного игрового процесса и работы с программным обеспечением Игра «Битва титанов» необходимо:

- получить навыки работы с мобильными устройствами, ПК и соответствующей операционной системой;

- ознакомиться с данным руководством пользователя.

7. Контакты

Наименование организации: ООО «Овермобайл»

Юридический адрес: 630055, Новосибирская область, г. Новосибирск, ул. Мусы Джалиля, д. 3/1, офис 507

ИНН/КПП: 5408290672/540801001

ОГРН: 1115476129603

Служба технической поддержки: support@overmobile.ru

По общим вопросам обращайтесь по адресу: office@overmobile.ru

Телефон: +7-383-375-01-56