

**BLOQUE:** Juego y Deporte  
**UNIDAD:** Juegos Predeportivos  
**SESION:** 12

3<sup>er</sup> ciclo :**CICLO**  
5º y 6º :**NIVEL**

**MATERIAL:** diferentes balones y petos.

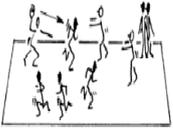
**ORG. ALUMNOS:** equipos y gran grupo.

**OBJETIVOS:**

1. Mantener y progresar con el balón con los compañeros frente a los adversarios.
2. Transferir principios tácticos en situaciones de juego conocidas para resolver nuevos problemas.
3. Respetar a los compañeros, adversarios, árbitro y saber ganar y perder.
4. Reproducir ritmos con el cuerpo.

**TEC. ENSEÑANZA:** Resolución de Problemas.

1



**ANIMACIÓN**

1. **Pelota Cazadora.** Dos se la quedan con una pelota de foam. Tratan de dar a los demás pasándosela. Con la pelota no pueden correr. A los que van dando se integran en el equipo que pilla. Gana el último en ser dado.

1

**PARTE PRINCIPAL**

De todos los juegos realizados en la Unidad de Trabajo, se jugarán en esta sesión a aquellos que más hayan gustado a los alumnos a lo largo de toda la Unidad de Trabajo.

La selección se recogerá a través de un Formulario de Google Docs.

2

3

4

5

1

**VUELTA A LA CALMA**

1. **Ritmos 3-5-7-9.**

2