

BLOQUE: Juego y Deporte

UNIDAD: Bádminton

SESION: 06

3^{er} ciclo :**CICLO**

5º y 6º :**NIVEL**

MATERIAL: una raqueta y un volante para cada alumno.

ORG. ALUMNOS: individual, parejas, equipos y grupos.

OBJETIVOS:

1. Ser capaz de llevar el tanteo en un partido.
2. Participar en juegos de forma activa.
3. Respetar las normas del juego.
4. Respetar las decisiones del árbitro.

TEC. ENSEÑANZA: Asig. Tareas y Res. Problemas.



ANIMACIÓN

PARTE PRINCIPAL

1. **Torneo.** Organización de un campeonato interno, por medio de liga o de copa, en función del tiempo y de las instalaciones disponibles.



1

VUELTA A LA CALMA

1. Recogida del material y redes.