

ZAŁĄCZNIK NR 1 DO ZAPYTANIA OFERTOWEGO

SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA


W związku z planowanym rozpoczęciem projektu o roboczym tytule „DEVELOP A FUNCTIONAL PROTOTYPE OF THE ADVANCED USER GENERATED CONTENT TOOL operating in PC, Mobile and VR environments – AUGOT.” Firma The Farm 51 Group SA podejmie współpracę z podwykonawcami.

Przedmiot zamówienia:

Opracowanie, wraz z przekazaniem praw autorskich, rozwiązań, narzędzi i metod programistycznych potrzebnych do stworzenia interfejsu użytkownika w edytorze dodatkowej zawartości zgodnie ze szczegółowymi założeniami zamieszczonymi w tabeli poniżej.

Wykonawca powinien przekazać zamawiającemu materiał w plikach pozwalających na dalszą ich modyfikację zgromadzonych na zewnętrznym nośniku danych.

Rodzaj zamówienia	Termin dostawy
Opracowanie założeń programistycznych budowy i funkcjonalności edytora dodatkowej zawartości dla gier działającego w środowisku PC	I 2018 – VIII 2018
Opracowanie metod integracji edytora dodatkowej zawartości dla gier ze środowiskiem HTML	IX 2018 – IV 2019
Opracowanie metod wykorzystania technologii VR/AR w budowie edytora dodatkowej zawartości dla gier	V 2019 – XII 2019
Opracowanie rozwiązań umożliwiających integrację zewnętrznych narzędzi wspomagających proces tworzenia (modelowanie, skanowanie) z edytorem dodatkowej zawartości dla gier. Budowa funkcjonalnego prototypu edytora i jego walidacja.	I 2020 – XII 2020


.....
Podpis osoby upoważnionej